

**B.B.S****Version 7.04 de la BBS**

**La BBS est principalement utilisable dans deux modes différents:  
Le mode MESSAGERIE et le mode SERVEUR.**

- La MESSAGERIE est orientée vers l'échange de messages personnels ou d'intérêt général.
- Le SERVEUR est orienté vers la documentation et les applications diverses.

A la connexion, vous êtes en mode MESSAGERIE , après le message de bienvenue vous recevez :  
**2:HB9IAP (A,B,C,D,F,G,I,J,K,L,M,N,O,P,R,S,T,U,V,W,X,Y,Z,?)>**

**MODE DIRECT DE LA MESSAGERIE F6FBB**

Si vous êtes un nouvel utilisateur, vos coordonnées vous seront demandées à la première connexion.  
Dans la version 5.15c, un nouveau système de routage des messages personnels est installé, ce système vous réclame vos coordonnées de manière précise. Il est nécessaire de répondre aux questions posées de manière scrupuleuse, sans quoi les messages personnels qui vous seront destinés n'arriveront pas à être acheminés dans de bonnes conditions à votre BBS locale.

**SAVOIR UTILISER LA MESSAGERIE:**

Il existe une AIDE pour toutes les commandes. Elle est utilisable lorsque la ligne des commandes s'affiche à l'écran avec un prompt en début de ligne.

*SYNTAXE de L'AIDE :* «?[commande]»

*EXEMPLES:*

- tapez «?S» pour obtenir l'AIDE sur l'ENVOI DE MESSAGES (commande S).
- tapez «?SC» pour obtenir l'AIDE sur cette COMMANDE DERIVEE SC (SEND COPY).
- tapez «?H» pour obtenir la LISTE DES COMMANDES.
- tapez «F» pour passer de la MESSAGERIE au SERVEUR (et vice-versa).

**LES COMMANDES IMPORTANTES:**

N'oubliez pas de taper <enter> ou <return> APRES CHAQUE COMMANDE

**La commande «!» (INFORMATIONS) :**

Donne le statut du serveur et le nombre de messages actifs.

**La commande «=>»**

«=[INDICATIF]» permet de connecter une station présente sur une autre voie.

**La commande «>>»**

«>[INDICATIF] [TEXTE]» envoie ce texte en break à une autre station présente.

*ATTENTION:* Les 3 commandes ci-dessus (dites cachées) n'apparaissent pas dans les lignes de commandes !

**La commande «A» (ABORT) :**

Permet d'arrêter en cours de lecture la réception de ce que vous aviez demandé.

*SYNTAXE:* «A». Exceptionnellement, cette commande peut être tapée à n'importe quel moment.

Le serveur vous répond par «Interruption!» et vous redonne le prompt.

*NOTA:* Cette commande est immédiate si vous êtes en mode «pagination» (commande «OP»), mais peut être retardée en cas de lecture de longs messages car il faut d'abord que les tampons mémoire du driver WA8DED ou du RMNC se vident.

**La commande «B» (BYE) :**

Vous déconnecte de la BBS.

*SYNTAXE:* Tapez «B» pour vous déconnecter proprement.

*NOTA:* Vous pouvez également vous déconnecter par la commande de déconnexion de votre TNC, mais le numéro du dernier message que vous avez listé ne sera pas enregistré.



**- COPY**

La commande «COPY» permet de copier un fichier dans un autre fichier. Le fichier destination, s'il existe déjà, doit vous appartenir.

SYNTAXE: «COPY TOTO.TXT TEST.TXT»

**- DEL**

La commande «DEL» permet de supprimer un fichier. Un fichier ne peut être supprimé que s'il vous appartient.

**- DIR**

La commande «DIR» permet de visualiser le catalogue du répertoire où vous vous trouvez ou de celui que vous avez spécifié après DIR.

SYNTAXE: «DIR \TEST»

**- EDIT**

La commande «EDIT» permet d'éditer un fichier. Il doit vous appartenir s'il existe déjà.

Plusieurs commandes sont disponibles:

? Donne la liste des commandes de l'éditeur.

A Ajoute une ligne après la ligne courante. Le texte de la ligne suit la commande et doit se terminer par le caractère /. Le caractère / peut être inclus dans une chaîne de caractères à condition d'être précédé par le caractère \. Le caractère \, lui, doit être doublé pour être considéré comme caractère valide. Le pointeur de ligne est sur la ligne insérée.

B Positionne le pointeur de ligne au début du fichier.

E Positionne le pointeur de ligne à la fin du fichier.

F Recherche la première occurrence d'une chaîne de caractères spécifiée après la commande à partir de la ligne courante. La chaîne de caractères doit être terminée par le caractère /. Le caractère / peut être inclus dans une chaîne de caractères s'il est précédé du caractère \ (voir commande A). Le pointeur de ligne est sur la ligne où la chaîne a été trouvée.

I Insère une ligne avant la ligne courante. Le texte de la ligne suit la commande et doit se terminer par le caractère /. Voir commande A pour inclure le caractère / dans la chaîne de caractères. Le pointeur de ligne est sur la ligne insérée.

K Supprime le nombre de lignes spécifié avant la commande (par exemple: 3K) à partir de la ligne courante. Si le nombre n'est pas spécifié, la valeur 1 est prise par défaut.

L Déplace le pointeur du nombre de lignes spécifié avant la commande (par exemple: 5L). Ce nombre peut être positif ou négatif.

N Valide ou invalide la numérotation des lignes.

P Affiche le nombre de lignes spécifié avant la commande (par exemple: 8P) à partir de la ligne courante.

R Recherche la première occurrence de la chaîne de caractères spécifiée après la commande et la remplace par la deuxième chaîne (RTOTO TATA). Les chaînes de caractères doivent être terminées par le caractère /. Voir commande A pour inclure un caractère / dans la chaîne. Le pointeur de ligne est sur la ligne modifiée.

S Sauvegarde le fichier que vous éditez.

Q Quitte l'éditeur mais n'effectue pas la sauvegarde. Pensez à faire un S auparavant !

Exemples:

«EDIT>B5L10P»	met le pointeur au début du fichier, avance de 5 lignes et affiche 10 lignes.
«EDIT>B4L6K-2L10P»	met le pointeur au début du fichier, avance de 4 lignes, supprime 6 lignes, recule de 2 lignes et affiche 10 lignes.
«EDIT>BFBonjour/K-2L5P»	met le pointeur en début de fichier, recherche «Bonjour», supprime la ligne contenant «Bonjour», recule de 2 lignes et affiche 5 lignes.
«EDIT>BFBonjour/I-1L3P»	met le pointeur en début de fichier, recherche «Bonjour», insère une nouvelle ligne, recule de 1 ligne et affiche 3 lignes.
«EDIT>SQ»	sauvegarde le fichier édité et quitte l'éditeur.

**- EXIT**

Sortie du FBBDOS et retour aux commandes de la messagerie.

**- F**

Sortie du FBBDOS et retour aux commandes de la messagerie.

**- GET**

Permet d'envoyer VERS VOUS un fichier ASCII (texte), ou de le visualiser sans pagination.

SYNTAXE: «GET FICHER.TXT»

**- MD ou MKDIR**

Permet de créer un répertoire à partir du répertoire où vous vous trouvez.

*SYNTAXE:* «MD \TEST»

**- PUT**

Permet d'envoyer à la BBS un fichier ASCII (texte) que vous avez CHEZ VOUS. Si ce fichier existe déjà dans le répertoire où vous vous trouvez, celui-ci doit vous appartenir sinon le chargement vous sera refusé.

*SYNTAXE:* «PUT TEST.TXT»

**- QUIT**

Sortie du FBBDOS et retour aux commandes de la messagerie.

**- RD ou RMDIR**

Permet de supprimer un répertoire. Un répertoire ne peut être supprimé que s'il ne contient aucun fichier.

**- TYPE**

Permet de visualiser le contenu d'un fichier ASCII avec pagination si vous avez cette option.

**- XGET**

Permet d'envoyer un fichier binaire DE LA BBS VERS CHEZ VOUS en protocole XModem. Ce protocole est réservé aux transferts téléphoniques.

*SYNTAXE:* «XGET FICHIER.EXE» puis suivre les instructions.

**- XPUT**

Permet de mettre un fichier binaire DEPUIS CHEZ VOUS dans le répertoire COURANT DU FBBDOS en protocole Xmodem. Ce protocole est réservé aux transferts téléphoniques.

*SYNTAXE:* «XPUT TEST.EXE» puis suivre les instructions.

**- YGET**

Permet d'envoyer un fichier binaire DE LA BBS VERS CHEZ VOUS en protocole YAPP. Vous devez posséder vous-même le protocole YAPP (TPK de F1EBN p.ex).

*SYNTAXE:* «YGET FICHIER.EXE» puis suivre les instructions.

**- YPUT**

Permet de mettre un fichier binaire DEPUIS CHEZ VOUS dans le répertoire COURANT DU FBBDOS en protocole YAPP. Vous devez posséder vous-même le protocole YAPP (TPK de F1EBN p.ex).

*SYNTAXE:* «YPUT TEST.EXE» puis suivre les instructions.

**- ZGET**

Permet d'envoyer un fichier binaire DE LA BBS VERS CHEZ VOUS en protocole ZModem. Ce protocole est réservé aux transferts téléphoniques.

*SYNTAXE:* «ZGET FICHIER.EXE» puis suivre les instructions.

**- ZPUT**

Permet de mettre un fichier binaire DEPUIS CHEZ VOUS dans le répertoire COURANT DU FBBDOS en protocole Zmodem. Ce protocole est réservé aux transferts téléphoniques.

*SYNTAXE:* «ZPUT TEST.EXE» puis suivre les instructions.

**La commande «F» (FLIP-FLOP) :**

Vous permet de passer du mode SERVEUR au mode MESSAGERIE et réciproquement.

*SYNTAXE:* «F»

Rappel: Le SERVEUR est une base de documentation et d'applications diverses.

**La commande «G» (GATEWAY) :**

Vous permet d'accéder au GATEWAY et d'utiliser la BBS pour vous connecter à une station packet quelconque sur une des fréquences proposées par le serveur.

*SYNTAXE:* «G»

## COMMANDES DERIVEES DU GATEWAY (disponibles après le choix de la fréquence):

- **Q** Sortie du gateway.
- **K** Passage en mode conversation.
- **C** Connexion.
- **D** Déconnexion.
- **H** Aide.
- **J** Liste des 20 dernières stations entendues.

Après avoir sélectionné un des ports autorisés, une voie vous sera affectée si disponible. Cette voie prendra votre indicatif. Le passage en mode conversation se fait automatiquement à la connexion du correspondant et le retour en mode commande se fait à la déconnexion ou par le caractère Esc ou >. On accède au mode conversation par la commande K. La commande «C» doit être suivie de l'indicatif du destinataire et éventuellement de la lettre «V» suivie d'une liste de répéteurs.

*SYNTAXE:* «C [Destinataire V repet1 repet2 ...]»

**La commande «H» (HELP) :**

Liste les principales commandes de la MESSAGERIE.

Pour l'aide complète de chaque commande, tapez ?n (n = lettre(s) de commande).

*SYNTAXE:* «?LM» donne l'aide détaillée sur la commande "LM".

**La commande «J» (JHEARD) :**

Donne la liste des indicatifs entendus ou connectés sur la BBS. La commande «J» doit toujours comporter 2 caractères.

*SYNTAXE:*

- Tapez «JK<enter>» pour lister les 20 derniers indicatifs connectés.
- Tapez «JA<enter>» pour lister les indicatifs connectés sur le port A.
- Tapez «J1<enter>» pour lister les indicatifs entendus sur le port A.

- **JK** donne la liste des 20 derniers indicatifs connectés sur la BBS.

*SYNTAXE:* «JK»

- **JA** donne la liste des indicatifs CONNECTES sur le port A de la BBS.

*SYNTAXE:* «JA»

- **J1** donne la liste des indicatifs ENTENDUS sur le port A de la BBS.

*SYNTAXE:* «J1»

*Nota :* Il n'y a qu'un port RMNC.

**La commande «K» (KILL) :**

Permet de supprimer les messages envoyés PAR VOUS ou POUR VOUS.

*SYNTAXE:* «K [#msg]» supprime un message numéro (#).

**- KM**

Supprime tous les messages POUR VOUS que vous avez déjà lus. Les messages que vous n'avez pas encore lus ne seront pas supprimés.

*SYNTAXE:* «KM»

*NOTA:* Vous ne pouvez pas supprimer de fichiers, seul un SysOp le peut.

**La commande «L» (LIST) :**

Permet de lister de différentes façons les titres des messages.

Employée sans paramètre, la commande «L» liste les titres des nouveaux messages depuis le dernier usage de cette commande. Son utilisation régulière permet de lire tous les titres des messages, sans oubli et sans avoir à retenir le dernier numéro lu.

*SYNTAXE:* «L»

- La commande «L [#msg]->» liste les titres des messages à partir d'un numéro [#msg]. La liste démarre au numéro [#msg] et s'arrête au numéro du message le plus récent.

*SYNTAXE:* «L [#msg]->»

Exemple: pour LISTER les titres des messages après #11325, tapez «L 11325->».

- La commande «L [#msg1]-[#msg2]» liste les titres des messages à partir d'un numéro [#msg1]. Elle s'arrête au numéro [#msg2].

*SYNTAXE:* «L [#msg1]-[#msg2]»

Exemple: pour LISTER les titres des messages de #11300 à #11350, tapez «L 11300-11350».

*COMMANDES DERIVEES* (possèdent leur propre aide):

- **L<**[indicatif]        liste les messages DE [indicatif].
- **L>**[indicatif]        liste les messages POUR [indicatif].
- **L@**[nomBBS]         liste les messages VIA cette BBS.
- **LB**                    liste les bulletins.
- **LC**                    liste selon choix.
- **LM**                    liste les messages POUR VOUS.
- **LN**                    liste les messages NOUVEAUX POUR VOUS.
- **LL 10**                liste les 10 derniers messages.
- **LR**                    liste en sens inverse.
- **LS**[texte]            recherche de «texte» dans les titres de messages.

- **L<**[indicatif]  
Liste les messages DE [indicatif].  
*SYNTAXE:* «L< [indicatif]»

- **L>**[indicatif]  
Liste les messages POUR [indicatif ou rubrique]  
*SYNTAXE:* «L> [indicatif]»

- **L@**[nomBBS]  
Liste les messages VIA cette BBS. Nota: [nomBBS] s'écrit sans le SSID (ex. F6BIG et non F6BIG-8).  
*SYNTAXE:* «L@ [nomBBS]»

- **LB**  
Liste uniquement les bulletins.  
*SYNTAXE:* «LB»

- **LC**  
Liste selon destinataires (rubriques) sélectionnés.  
Attention cette option est permanente.  
*SYNTAXE:* «LC RUBRIQUE»

Pour tout sélectionner : LC \*  
Pour sélectionner un sujet : LC SUJET  
Quand vous faites LL 10 vous allez recevoir les 10 derniers messages dans la rubrique sélectionnée.  
Par exemple : Après un «LC KEPLER», un «LL 5» donnera les cinq derniers messages dans la rubrique KEPLER.

- **LL**[n]  
Liste les n derniers messages reçus sur la messagerie (avec «n» = nombre de messages à lister).  
*SYNTAXE:* «LL [nombre]»

- **LM**  
Liste les messages POUR VOUS.  
*SYNTAXE:* «LM>»

- **LN**  
Liste les messages NOUVEAUX POUR VOUS.  
*SYNTAXE:* «LN»

- **LR**  
Est identique à la commande L, mais les messages sont listés en sens inverse, le plus ancien en tête.  
Employée sans paramètre, la commande «LR» liste les titres des nouveaux messages depuis le dernier usage de cette commande, le plus ancien d'abord. Son utilisation régulière permet de lire tous les titres des messages, sans en oublier et sans avoir à retenir le dernier numéro lu.  
*SYNTAXE:* «LR»

- **LR** [#msg1]-[#msg2]  
Liste les titres des messages à partir d'un numéro [#msg1]. Elle s'arrête au numéro [#msg2].  
*SYNTAXE:* «LR [#msg1]-[msg2]»  
Exemple: pour LISTER les titres des messages de #11300 à #11350, tapez «LR 11300-11350».

**- LS [texte]**

Recherche la chaîne de caractères «texte» dans les titres de messages et affiche les titres sélectionnés.

*SYNTAXE:* «LS [texte]»

**La commande «M» (COPIE MESSAGE) :**

Permet de dupliquer un message vers un fichier de FBBDOS.

Employée sans paramètre, la commande «M» duplique uniquement le contenu du message, sans les en-têtes d'indications de routage. Seul le texte envoyé par l'expéditeur sera dupliqué.

*SYNTAXE:* «M [#msg] [nomFichier]»

*COMMANDES DERIVEES* (possèdent leur propre aide):

- **MH** duplique avec le format de la commande R

- **MV** duplique avec le format de la commande V

**- MH**

Duplique un message dans un fichier FBBDOS en utilisant le format de la commande R. L'en-tête de message est recopié en début de fichier, mais les indicateurs de routage ne sont pas dupliqués.

*SYNTAXE:* «MH [#msg] [nomFichier]»

**- MV**

Duplique un message dans un fichier FBBDOS en utilisant le format de la commande V. L'en-tête de message est recopié en début de fichier ainsi que les indicateurs de routage.

*SYNTAXE:* «MV [#msg] [nomFichier]»

**La commande «N» (PRENOM) :**

Vous permet d'entrer ou de modifier votre prénom. Il sera mémorisé par la BBS. Vous pouvez utiliser jusqu'à 12 caractères. La BBS vous demandera de le ré-entrer si nécessaire.

*SYNTAXE:* «N [Prénom]»

**- NH (INDICATIF)**

Vous permet d'entrer votre Home BBS.

*SYNTAXE:* «N [indicatif de la BBS]»

Important pour que vous puissiez recevoir vos messages sur la BBS que vous connectez régulièrement.

**La commande «NQ» (QTH LOCATOR) :**

Vous permet d'entrer ou de modifier votre QTH Locator. Il sera mémorisé par la BBS. Vous devez entrer le QTH locator sous la forme habituelle: 2 lettres, 2 chiffres puis 2 lettres, sans espace.

*SYNTAXE:* «NQ [QTHLocator]»

**La commande «O» (OPTIONS) :**

Permet de mémoriser au niveau du serveur:

Le nombre de lignes de votre écran pour bénéficier d'une pagination automatique (c'est-à-dire d'un arrêt de l'affichage lorsque l'écran est rempli).

La langue de votre choix en ce qui concerne l'aide et les commentaires de la BBS.

Employée sans attribut, la commande «O» donne l'état de la programmation de ces options.

*SYNTAXE:* «O»

*COMMANDES DERIVEES* (possèdent leur propre aide):

- **OP** active ou désactive la pagination.

- **OP [nombre de lignes]** initialise la pagination à n lignes.

- **OL** liste les langues disponibles.

- **OL [#langue]** sélectionne la langue numéro #.

**- OP**

Permet de mémoriser au niveau du serveur la pagination.

**- OP [nb\_lignes]**

Permet de mémoriser dans la BBS le nombre de lignes de votre écran pour bénéficier d'une pagination automatique (c'est-à-dire d'un arrêt de l'affichage lorsque l'écran est rempli).

*SYNTAXE:* «OP [nb\_lignes]»

**- OP (sans attribut)**

Active ou désactive alternativement la pagination (flip-flop). Le dernier état avant déconnexion sera retrouvé à la prochaine connexion sur la BBS.

*SYNTAXE:* «OP»

Rappel: employée sans attribut, la commande «O» donne l'état de la programmation des options.

**- OL (OPTION LANGUE)**

Permet de programmer la langue de votre choix pour l'aide et les commentaires de la BBS. La BBS vous propose la liste des langues disponibles repérées par un numéro. La langue choisie est mémorisée par la BBS.

*SYNTAXE:* «OL [#langue]»

Rappel: employée sans attribut, la commande «O» donne l'état de la programmation des options.

**La commande «R» (READ) :**

Permet de LIRE les MESSAGES en utilisant les numéros qui leurs sont affectés.

L'en-tête du message est réduit aux renseignements principaux ( pour obtenir l'en-tête complet, utilisez la commande «V»).

*SYNTAXE:* «R [#msg]» affiche le texte du message numéro #msg.

Vous pouvez mettre jusqu'à 9 numéros par ligne.

Exemple : pour LIRE les msgs #11313 et #11325, tapez «R 11313 11325». N'oubliez pas l'espace !

*COMMANDES DERIVEES* (possèdent leur propre aide):

- **RM** lit tous les messages POUR VOUS.

- **RN** lit tous les NOUVEAUX messages POUR VOUS.

**- RM**

Permet de LIRE les messages PERSONNELS POUR VOUS (les messages s'afficheront les uns derrière les autres).

*SYNTAXE:* «RM»

**- RN**

Permet de LIRE tous les NOUVEAUX messages POUR VOUS (les messages s'afficheront les uns derrière les autres).

*SYNTAXE:* «RN»

**La commande «S» (SEND) :**

Permet d'ENVOYER un MESSAGE ou un BULLETIN (mais pas un fichier).

Toutefois il est recommandé d'utiliser les commandes dérivées «S [indicatif]» pour envoyer un message à un indicatif.

**LA RUBRIQUE**

Dans p.ex ICOM@FRANCA, le mot ICOM est considéré comme la rubrique. Choisissez des titres de rubriques qui expriment le centre d'intérêt de votre bulletin.

- **S ICOM** pour envoyer un message général qui pourra être lu par tous. Le mot «ICOM» est choisi de manière à bien représenter le thème du message (éviter TOUS, ALL etc... qui n'apportent pas grand chose). Ce mot aura au maximum 6 caractères.

- **S [indicatif]@[nomBBS]** pour envoyer un message au destinataire «indicatif» via le réseau de transfert propre aux BBS. Le destinataire trouvera le message dans la BBS «nomBBS» (FORWARDING).

- **S ATARI@[nomBBS]** pour envoyer un message général qui pourra être lu par tous sur [nomBBS].  
Nota: [nomBBS] s'écrit sans le SSID  
(Ex. F6BIG et non F6BIG-8).

- **S KEPLER@[diffusion]** pour envoyer un message général qui sera «forwardé» par le réseau de transfert propre aux BBS dans une zone géographique définie par le code «diffusion» (de 6 caractères maxi).

Exemple: «S ATARI@FRA» diffusera sur TOUTES les BBS de France (FRA) ce message concernant ATARI: à utiliser judicieusement et sans excès!!!. En particulier, dans le cas d'un message vers l'étranger de type @EU (Europe) ou @WW (monde entier).

Remarque:

- Si le destinataire correspond à un indicatif, le message sera classé «PERSONNEL» par la messagerie.

- Si le destinataire correspond à un code tel que «ATARI» de l'exemple précédent, le message sera classé «BULLETIN» par la messagerie.

COMMANDES DERIVEES (possèdent leur propre aide):

- **SB HELP** envoi un bulletin de recherche d'aide (lisible par tout le monde) sur la BBS locale.
- **SB HELP@FRA** envoi un bulletin (lisible par tout le monde) qui sera transmis à toutes les BBS de France.
- **SC [#msg] [indicatif]** permet de dupliquer un message numéro «#msg» et de l'adresser au destinataire «indicatif».
- **SC [#msg] [ATARI]@FRA** permet de dupliquer un message numéro «#msg» et de le diffuser dans toutes les messageries de France.
- **SC [#msg] [ATARI]@[nomBBS]** permet de dupliquer un message numéro «#msg» et de le déposer dans la messagerie «nomBBS».
- **SP [indicatif]** envoi un message du type personnel.
- **SP [indicatif]@[nomBBS]** envoi un message personnel sur «nomBBS».
- **SP MULTI** envoi un message à plusieurs destinataires.
- **SR [#msg] [titre]** envoi une réponse au message numéro «#msg».
- **SR** seul pour répondre au message que vous venez de lire. Le message sera automatiquement redirigé vers l'expéditeur sans que vous ayez à taper son indicatif et sa BBS de rattachement (dite «locale»).

Dans tous les cas:

- le message doit se terminer par «Ctrl Z» ou «/EX» suivi d'un <return> ou d'un <enter>.
- le /EX doit se trouver en première colonne.

#### - SP

Permet d'ENVOYER un message qui sera obligatoirement du type PERSONNEL.

SYNTAXE:

- «SP [indicatif]» pour envoyer un message personnel sur la BBS.
- «SP [indicatif]@[nomBBS]» pour envoyer un message personnel par «forwarding» sur la BBS citée.

Nota: [nomBBS] s'écrit sans le SSID (Ex. F6FBB et non F6FBB-1).

#### - SP MULTI

Permet d'envoyer un message à plusieurs destinataires.

SYNTAXE: «SP MULTI»

```
Titre
a indicatif
a indicatif
-----
texte du message.....
Ctrl-Z
```

#### - SB

Permet d'ENVOYER un message qui sera obligatoirement du type BULLETIN (lisible par tous).

SYNTAXE:

- «SB HELP» envoi un bulletin de recherche d'aide (lisible par tous les lecteurs de la BBS).
- «SB HELP@FRA» envoi un bulletin (lisible par tout le monde) qui sera déposé dans toutes les BBS de France.

Nota: [nomBBS] s'écrit sans le SSID (Ex. F6FBB et non F6FBB-1).

#### - SC

Permet de dupliquer un message de la BBS pour l'envoyer à un autre destinataire. Le titre du message est conservé mais précédé des mots «CP [auteur\_de\_la\_copie] :>» pour indiquer que c'est une copie qui a été faite par vous.

SYNTAXE:

- «SC [#msg] [indicatif]» copie un message numéro «#msg» et l'adresse au destinataire «indicatif».
- «SC [#msg] [ATARI]@FRA» copie un message numéro «#msg» et le diffuse dans toutes les messageries de France.
- «SC [#msg] [ATARI]@[nomBBS]» copie un message numéro «#msg» et le dépose dans la messagerie «nomBBS».

Nota:

- [NomBBS] s'écrit sans le SSID (Ex. F6FBB et non F6FBB-1).
- La BBS vous demande votre texte. Vous pouvez joindre un texte personnel avant la copie. A la réception du signal de fin de fichier, la BBS copiera le message que vous voulez dupliquer sous votre texte. Il est conseillé de tirer un trait en dessous de votre texte pour améliorer la lisibilité pour bien séparer ainsi votre texte de celui dupliqué.

**- SR**

Permet de répondre à un message que vous venez de lire. Votre réponse sera automatiquement redirigée vers l'expéditeur du message auquel vous répondez. Cette commande permet de retrouver le destinataire et sa BBS de rattachement (dite aussi BBS locale) sans que vous ayez à les retaper. Le titre du message original est conservé mais précédé des lettres «RE:» (comme réponse).

Si vous voulez répondre au message que vous venez juste de lire, tapez simplement «SR» et la BBS vous demandera le texte du message à envoyer. Terminer comme à l'habitude par un Ctrl-Z ou /EX.

*SYNTAXE:* «SR»

Si vous voulez répondre à un message plus ancien dont vous vous souvenez du numéro, tapez «SR [#msg]» et la BBS acheminera votre réponse au correspondant qui avait écrit le message numéro «#msg», que ce soit un message privé ou un bulletin général.

*SYNTAXE:* «SR [#msg]»

Si vous voulez répondre à un message dont vous voulez remplacer le titre, tapez «SR [#msg] [titre]» et la BBS acheminera votre réponse au correspondant qui avait écrit le message numéro «#msg» avec le nouveau titre.

La spécification du numéro de message est dans ce cas obligatoire.

*SYNTAXE:* «SR [#msg] [titre]»

**La commande «T» (TALK):**

Permet de se connecter à l'Opérateur Système (SysOp) qui est prévenu par une sonnerie. Attendez sa réponse avant de formuler votre question. Si le SysOp est disponible, il vous répondra dans la minute et vous pourrez converser.

Sinon, la messagerie vous dira qu'il ne répond pas et vous renverra le prompt et la ligne des commandes.

Un SysOp est rarement sur place. Utilisez plutôt «SP SYSOP».

*SYNTAXE:* «T»

**La commande «U» :**

Transfère un fichier de CHEZ VOUS VERS la MESSAGERIE. Ce fichier sera alors écrit dans le répertoire principal du FBBDOS.

La commande «U» se frappe après le prompt de la BBS. Il n'est pas nécessaire de passer sous FBBDOS.

*SYNTAXE:* «U [nomfichier.ext]»

Nota: La commande inverse (transférer un fichier de FBBDOS VERS CHEZ VOUS) est la commande «D». Voir aussi la commande «W».

**La commande «V» :**

A deux fonctions distinctes:

Elle donne le numéro de VERSION de cette BBS, le nombre de messages actifs et le numéro du message suivant.

*SYNTAXE:* «V»

Elle permet aussi de LIRE les MESSAGES comme la commande «L», mais avec un en-tête complet comprenant:

- La ligne de STATUT
- La DATE
- Le TITRE du message
- Le CHEMIN complet parcouru par ce message.

*SYNTAXE :* strictement identique aux commandes «R» mais en remplaçant le «R» par un «V».

Voici la liste des commandes disponibles. Reportez-vous à l'aide de la commande «R» pour plus de détails:

- V [#msg]           affiche le texte du message numéro «#msg».
- VM                lit tous les messages POUR VOUS.
- VN                lit tous les NOUVEAUX messages POUR VOUS.

**La commande «W» :**

Permet de lister les fichiers qui se trouvent sous FBBDOS sans être vous-même sous FBBDOS. Elle est équivalente à la commande DIR du FBBDOS mais se limite au répertoire principal.

*SYNTAXE:* «W»

**La commande «X»:**

Change alternativement (flip-flop) votre statut entre «NORMAL» et «EXPERT».

«NORMAL» donne les menus complets.

«EXPERT» donne les informations minimales.

*SYNTAXE:* «X»

**La commande «Y»:**

Permet de réaliser des transferts binaires par le protocole YAPP. Vous devez vous-même posséder sur votre ordinateur un programme supportant ce protocole. La commande «Y» employée seule donne ce texte d'aide.

COMMANDES DE TRANSFERT (elles possèdent leur propre aide):

- **YD** Fichier démarre la procédure d'envoi d'un fichier de la BBS VERS CHEZ VOUS.  
Répondez ensuite aux questions que le programme de transfert vous pose.
- **YI** liste les fichiers binaires disponibles + leurs infos.
- **YN** liste les nouveaux fichiers depuis votre dernière connexion.
- **YU** Fichier démarre la procédure d'envoi d'un fichier de CHEZ VOUS VERS LA BBS. Vous ne pouvez pas remplacer ou modifier un fichier déjà existant. Répondez aux questions que le programme de transfert vous pose.
- **YW** liste les fichiers binaires disponibles.

**- YD**

Démarre la procédure YAPP d'envoi d'un fichier DE LA BBS VERS CHEZ VOUS. Vous devez vous-même posséder sur votre ordinateur un programme supportant ce protocole. Répondez ensuite aux questions que le programme de transfert vous pose.

*SYNTAXE:* «YD [nomfichier.ext]»

**- YI**

Liste comme la commande «YW» la bibliothèque des fichiers binaires disponibles pouvant être transférés DE LA BBS VERS VOUS mais en fournissant en plus des renseignements sur le contenu de ces fichiers.

*SYNTAXE:* «YI»

Cette commande peut être suivie d'un masque de sélection. Les masques sont d'une syntaxe identique à ceux de FBBDOS.

Ex : \*.ZIP, TE\*.\* etc...

*SYNTAXE:* «YI [masque]»

**- YN**

Liste uniquement les nouveaux fichiers binaires intégrés dans la bibliothèque YAPP depuis votre dernière connexion à la BBS.

*SYNTAXE:* «YN»

Cette commande peut être suivie d'un masque de sélection. Les masques sont d'une syntaxe identique à ceux de FBBDOS.

Ex : \*.ZIP, TE\*.\* etc...

*SYNTAXE:* «YN [masque]»

**- YU**

Démarre la procédure YAPP d'envoi d'un fichier de CHEZ VOUS VERS LA BBS. Vous ne pouvez pas remplacer ou modifier un fichier déjà existant. Vous devez vous-même posséder sur votre ordinateur un programme supportant ce protocole. Répondez ensuite aux questions que le programme de transfert vous pose.

*SYNTAXE:* «YU [nomfichier.ext]»

**- YW**

Liste la bibliothèque des fichiers binaires disponibles pouvant être transférés DE LA BBS VERS VOUS.

*SYNTAXE:* «YW»

Cette commande peut être suivie d'un masque de sélection. Les masques sont d'une syntaxe identique à ceux de FBBDOS.

Ex : \*.ZIP, TE\*.\* etc...

*SYNTAXE:* «YW [masque]»

**MODE SERVEUR DE LA BBS F6FBB**

A la connexion, vous êtes en mode messagerie; après le message de bienvenue vous recevez :

1:HB9IAP(A,B,C,D,F,G,I,J,K,L,M,N,O,P,R,S,T,U,V,W,X,Y,Z,?)>

Vous tapez **F** et vous recevez :

**SERVEUR (C,D,N,Q,T,F,B,?)>**

Vous êtes dès lors en mode SERVEUR

Le menu vous propose:

- C** : Connexions - statistiques.
- D** : Documentation.
- N** : Nomenclature.
- Q** : QTH Locator.
- T** : Trajectographie.
- F** : Retour en mode messagerie.
- B** : Déconnexion.

**C = CONNEXIONS et STATISTIQUES**

Statistiques sur l'utilisation et le fonctionnement de la BBS.

Le sous-menu vous propose:

- G** : Statistiques générales.
- H** : Histogramme horaire.
- I** : Liste des indicatifs.
- J** : Histogramme journalier.
- L** : Liste des connexions.
- O** : Occupation des rubriques.
- F** : Retour au menu serveur.
- B** : Déconnexion.

**Commande «G»:**

GENERALITES sur le serveur:

- Nombre de messages actifs.
- Nombre de connexions.
- Temps de connexion.
- Heures de pointe.

**Commande «H»:**

Histogramme des connexions sur cette BBS en fonction des HEURES de début de connexion.

*SYNTAXE:* «H» : histogramme des heures de connexion pour l'ensemble du trafic mémorisé par le serveur.

«H F1CDC» histogramme des heures de connexion de F1CDC.

«H F1\*» histogramme des heures de connexion des OMs dont l'indicatif commence par «F1».

«H F\*» histogramme des heures de connexion des OMs dont l'indicatif commence par «F».

**Commande «I»:**

Liste des indicatifs qui se sont connectés au serveur. Cette liste est classée par ordre alphanumérique.

*SYNTAXE:* «I» : liste tous les indicatifs.

«I F1» liste les indicatifs commençant par «F1» .

«I F\*» liste les indicatifs commençant par «F» .

**Commande «J»:**

Histogramme des connexions sur cette BBS en fonction des JOURS de la semaine.

*SYNTAXE:* «J» : histogramme des jours de trafic pour l'ensemble des connexions mémorisées par le serveur.

«J F1CDC» histogramme des jours de connexion de F1CDC.

«J F1» histogramme des jours de connexion des OMs dont l'indicatif commence par «F1».

«J F\*» histogramme des jours de connexion des OMs dont l'indicatif commence par «F».

**Commande «O»:**

Pourcentage d'OCCUPATION des différentes rubriques du serveur à l'instant de votre demande.

**Commande «L»:**

LISTE des connexions (carnet de trafic). Pour chaque connexion sont indiqués le port, l'indicatif, la date et l'heure, ainsi que le temps de connexion. La liste est donnée par ordre chronologique inverse.

**Commande «F»:**

Retour au menu principal du serveur (quitter connexions et statistiques).

**D = DOCUMENTATION**

Vous trouverez dans ces rubriques les informations ou documentations fournies par différents OM. Ces rubriques sont ouvertes à tous et tous les articles, documentations, etc... que vous voudrez bien y mettre seront les bienvenus (demandez à être déclaré en SYSOP-DOC).

La commande d'accès aux informations est uniquement numérique, sous forme d'un numéro d'ordre dans chaque menu.

Le sous-menu vous propose:

- # : Numéro de la sous-rubrique ou du fichier.
- L: Liste de la rubrique.
- R: Revient au niveau précédent (menu précédent).
- F: Retour au menu principal du serveur (quitter Documentation).
- B: Bye (déconnexion).
- ?: Aide.

**N = NOMENCLATURE**

Cette rubrique permet d'obtenir les nom, prénom, adresse, téléphone, conditions de trafic etc... des OM qui ont utilisé cette BBS et qui ont bien voulu y laisser ces renseignements. Accepter de fournir ces renseignements peut rendre service à vous-même autant qu'aux autres OMS !

Le menu vous propose :

- I: Liste des indicatifs connectés.
- N: Modification de vos nom et adresse.
- R: Recherche des informations sur un OM.
- F: Retour au menu principal du serveur (quitter Nomenclature).
- B: Déconnexion.

**Commande «I»:**

Liste des indicatifs qui se sont connectés au serveur. Cette liste est classée par ordre alphanumérique.

**SYNTAXE:** «I» liste tous les indicatifs  
 «I F\*» liste les indicatifs commençant par F  
 «I HB\*» liste les indicatifs commençant par HB

**Commande «N»:**

Introduction ou modification de vos NOM, adresse et téléphones. Si les renseignements du fichier Adresses sont erronés ou s'ils ont changé, vous pouvez les modifier par cette commande. Un espace ou un <return> en réponse à une question n'en modifie pas le contenu. Si le contenu du fichier est correct, vous annulez la modification en répondant "N" à la demande de modification finale. Accepter de fournir ces renseignements peut rendre service à vous-même autant qu'aux autres OM's !

*! Ne pas oublier de mettre à jour vos propres informations !*

**Commande «R»:**

Recherche les coordonnées d'un OM. Si l'OM est enregistré, vous pouvez avoir les renseignements le concernant.

Vous pouvez spécifier l'indicatif de l'OM recherché derrière la commande.

**SYNTAXE:** «R indicatif»

**Q = QTH - LOCATOR**

Le QTH-Locator est une succession de 2 lettres, 2 chiffres et 2 lettres donnant la position géographique d'une station dans le monde entier avec une précision de l'ordre d'une quinzaine de km (Ex. de QTH Locator: JN36BE). Ce code compact est universellement employé par les radio-amateurs, en particulier pendant les contests VHF/UHF. Cette rubrique permet de calculer un QTH-Locator, mais aussi d'obtenir l'azimut entre 2 stations dont on connaît les QTH-Locators (pour orientation des antennes), ainsi que la distance les séparant (avec cumul de distances pour les contests!).

Le menu vous propose:

- C:** Cumul de distances entre une station et plusieurs QTH-Locators.
- D:** Calcul de distance et d'azimut entre deux QTH-Locators.
- L:** Transformation de longitude-latitude en QTH-Locator.
- Q:** Transformation de QTH-Locator en longitude-latitude.
- F:** Retour au menu principal du serveur (quitter QTH-Locator).
- B:** Déconnexion.

**Commande «C»:**

Cumul de calculs de distances. Après avoir fourni le QTH-Locator qui servira d'origine pour les calculs, vous pourrez donner un QTH-Locator de destination. La distance du calcul pourra être cumulée avec une seconde ou plusieurs autres vous permettant ainsi de calculer le nombre total de km.

**Commande «D»:**

Calcul de DISTANCE et azimut entre deux QTH-Locators. La distance est donnée en km et l'azimut en degrés.

**Commande «L»:**

Transformation de longitude et latitude en QTH-Locator. La longitude Ouest et la Latitude Nord peuvent être fournies en degrés centésimaux, degrés minutes, ou grades.

**Commande «Q»:**

Transformation d'un QTH-Locator en longitude et latitude. La longitude Ouest et la latitude Nord sont données en degrés minutes et en grades.

**T = TRAJECTOGRAPHIE SATELLITES**

Cette rubrique est consacrée aux satellites radio-amateurs, météo etc...

Vous pouvez soit utiliser le programme de trajectographie du serveur, soit récupérer les paramètres orbitaux pour les introduire dans votre propre programme de trajectographie. Les paramètres orbitaux sont maintenus à jour automatiquement à partir des bulletins AMSAT reçus sur le réseau packet.

Le menu vous propose :

- C:** Caractéristiques de satellites amateurs.
- P:** Affichage des paramètres orbitaux.
- T:** Calcul de trajectographie satellite.
- F:** Retour au menu principal du serveur (quitter Trajectographie).
- B:** Déconnexion.

**Commande «C» :**

Caractéristiques et informations concernant le satellite sélectionné.

Sous-menu:

- L:** Liste des satellites disponibles.
- Choix:** Numéro du satellite demandé.

**Commande «P» :**

Affichage des derniers paramètres orbitaux reçus pour le satellite sélectionné. Ces paramètres sont utilisés pour les calculs de trajectographie du serveur (commande «T») mais sont aussi à la disposition des OMs possédant leur propre programme de trajectographie.

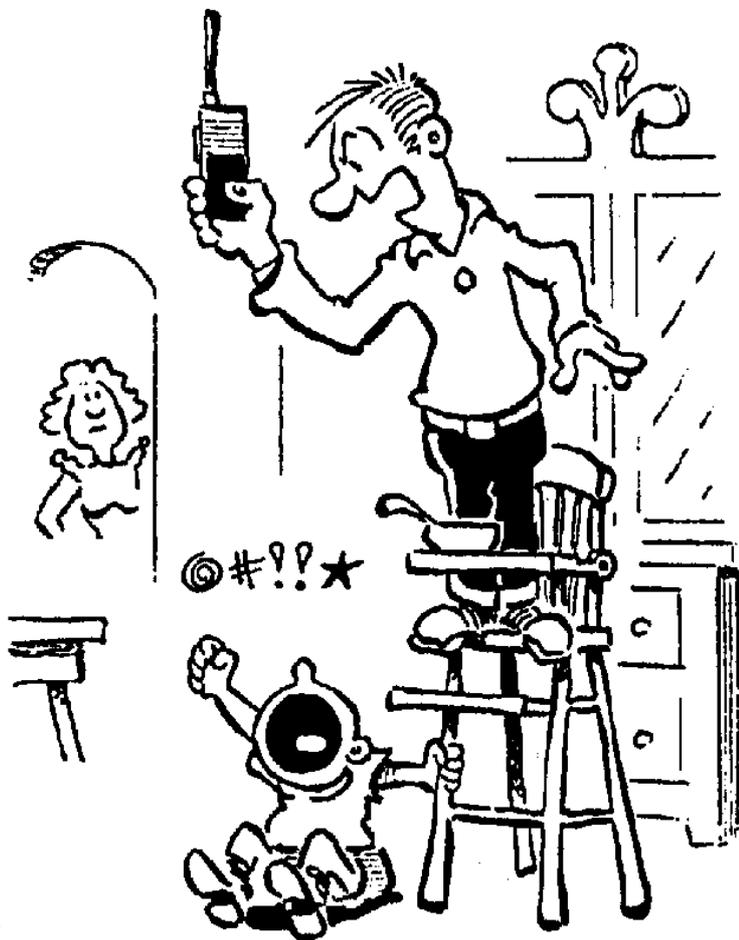
**Commande «T» :**

Calcul de trajectographie satellites. Après avoir choisi le satellite dont vous voulez la trajectographie, vous devez fournir la date et l'heure auxquels les calculs commenceront. Respectez la syntaxe qui vous est proposée. Votre position géographique réelle est prise en compte par votre QTH-Locator, s'il est en fichier (commande Nomenclature), sinon le QTH-Locator du serveur sera utilisé par défaut. Le pas de calcul peut être variable suivant les satellites. Une ligne de paramètres sera affichée par pas, pour des élévations minimales de -5 degrés (soit 5 degrés sous l'horizon).

**Quelques statistiques pour 1996, par semaine pour HB9IAP-8 BBS**

Le <b>nombre de connexions</b> , forward et utilisateurs confondus :	6'000
Le nombre de <b>messages en transit</b> :	4'000
Le nombre de messages en provenance de <b>France</b> :	650
Proportion <b>bulletins / messages privés</b> :	70% / 30%
<b>Utilisateurs</b> distincts :	140
<b>Temps total</b> de connexion forward et utilisateurs confondus :	353H (14 jours)

73 de sysop HB9IBI



*C'est pas de ma faute s'il n'y a que là que je reçois correctement HB9IAP-8 !!!*

**RETOUR SUR LA COMMANDE SP MULTI**

Exemple pratique:

Cette commande, décrite succinctement dans la documentation de la BBS sous la rubrique S, est très utile pour l'envoi de messages identiques à plusieurs OMs (forums, clubs, groupements, etc). Supposons que je veuille envoyer un message à tous les membres du comité de l'IAPC.

Les textes en majuscules sont issus de la BBS, ceux en minuscules les commandes que nous allons faire et entre crochets les commentaires :

```

1:HB9IAP>                                [la BBS est prête pour votre commande]

sp multi                                  [Nous désirons envoyer un message multiple]

ENTREZ LE TITRE DU MESSAGE :             [la BBS attend le titre du message commun à tous les destinataires]

rapport d'activité                        [c'est le titre du message ...]

ENTREZ LE TEXTE DU MESSAGE...           [la BBS attend le texte, précédé des destinataires]

a hb9vab                                  [suit la liste des destinataires, précédés chacun d'un «a»]
a hb9hli
a hb9ial
a hb9ibj
a hb9bza
-----                                  [fin de la liste avec au moins 5 tirets]

Ceci est un petit test ...               [le texte proprement dit]
de deux lignes ...
ctrl-z                                    [control-Z ou /EX pour terminer]

```

Et voilà, votre message à destinataires multiples est soumis à la BBS, qui va le décortiquer et l'envoyer en message personnel à chacun. En réponse, la BBS vous fournira un rapport qu'elle vous adressera personnellement.

**Exemple :**

```

1:HB9IAP>                                [la BBS est prête pour votre commande]

RN                                         [lire mes nouveaux messages]
Expediteur   : HB9IAP
Destinataire : HB9IBI
Type/status  : PN
Date/heure   : 19-Mar 23:39
Bid          : 40984_HB9IAP
Message #    : 303128
Titre        : MULTI-message was copied !
MULTI-message (title : rapport d'activité) has been sent to :

HB9VAB, HB9HLI, HB9IAL, HB9IBJ, HB9BZA.

Total 5 messages.

===== Fin du message #303128 =====

```

Ce message confirme donc l'envoi du message "rapport d'activité" aux 5 destinataires spécifiés en début de texte.

Si nous lisons un des message envoyés, nous voyons que la liste des destinataires apparaît également en fin de message :

```
Expediteur   : HB9IBI
Destinataire : HB9VAB
Type/status  : PN
Date/heure   : 19-Mar 23:39
Bid          : 40983_HB9IAP
Message #    : 303127
Titre        : rapport d'activité
Message via  : HB9IAP MULTI-server (v1.04) :
```

Ceci est un petit test ...  
de deux lignes ...

```
=====
For action: HB9VAB, HB9HLI, HB9IAL, HB9IBJ, HB9BZA.
=====
```

===== Fin du message #303127 =====

Vous aurez certainement déjà compris qu'il est très simple de préparer à l'avance votre liste de destinataires correspondant à un groupe auquel vous désirez écrire régulièrement. Dans notre exemple, j'aurais préparé un fichier simple contenant :

```
a hb9vab
a hb9hli
a hb9ial
a hb9ibj
a hb9bza
-----
```

Il me reste alors à taper la commande SP MULTI, puis le titre du message, puis envoyer le fichier ci-dessus et enfin le texte du message terminé par /EX et le tour est joué !

Ce système a l'avantage de vous faire gagner du temps, de n'oublier personne lors de votre diffusion de message, et surtout de moins encombrer votre fréquence d'accès utilisateurs car vous n'envoyez qu'un exemplaire de votre message !

Et pour finir deux petites remarques :

1) Les indicatifs destinataires peuvent être suivis de l'adresse complète, ou partielle, comme avec les autres commandes S.

Exemples :

```
a F1XYZ @ F6BIG
a HB9ABC @ F8KLY.FRHA.FRA.EU
```

2) Si aucun message ne vous est retourné après votre commande SP MULTI, vous avez dû faire une erreur de frappe. Essayez à nouveau !

Merci d'avoir lu ces quelques lignes et bon trafic !

François HB9IBI @ HB9IAP