

---

# Liste des commandes utilisateurs du DX-Cluster HB9IAC-8

---

## Logiciel DXspider 1.51

---

Les commandes peuvent être abrégées aux lettres imprimées ci-dessous en gras et majuscules, mais que l'on peut taper aussi bien en minuscules qu'en majuscules.

### Principaux changements de syntaxe par rapport à l'ancien logiciel AK1A:

- il faut utiliser des espaces à la place de barres de fraction («/») pour séparer les commandes des paramètres, par exemple: SH/DX/20 est devenu SH/DX 20.
- la négation des commandes Set est Unset, par exemple: Unset/Here.

→ Une aide en ligne est disponible pour chaque commande avec *Help <commande>*;

→ consultez-là si vous avez besoin de plus de détails que ceux fournis dans ce résumé.

### Accept/Announce <paramètres>

Définition d'un filtre d'acceptation des annonces.

Par défaut, vous recevez toutes les annonces (informations du genre «To ALL de») provenant de stations européennes.

Pour recevoir les annonces du monde entier, tapez: *accept/announce all*

Pour recevoir seulement les annonces de Suisse et de France, utilisez:

*accept/announce by hb,f*

L'effet des commandes de filtrage est permanent vu qu'elles sont enregistrées dans un fichier lié à votre indicatif; inutile donc de les taper à chaque connexion.

Pour supprimer le filtrage personnalisé (ce qui vous ramène à la situation par défaut définie sur le serveur), utilisez: *clear/announce*.

Il existe de nombreuses variantes de cette commande, voir l'aide en ligne du serveur (help accept/announce) pour plus de détails.

### Accept/Spots <paramètres>

Définition d'un filtre d'acceptation des informations DX.

Par défaut, vous recevez toutes les informations DX provenant de stations européennes. Pour recevoir les infos du monde entier, tapez: *accept/spots all*

Il est aussi possible d'effectuer des filtrages par bandes.

Pour ne recevoir que les infos ondes courtes, tapez: *accept/spots on hf*.

Pour ne recevoir les infos que sur certaines bandes, il faut utiliser les noms de bandes visibles avec Show/BANDs (voir cette commande).

Par exemple, pour n'accepter que les infos sur 6 m, 2 m et 70 cm, tapez: *accept/spots on 6m,2m,70cm*.

Pour revenir à la situation par défaut (infos EU toutes bandes), tapez: *clear/spots*.

Il existe de nombreuses variantes de cette commande, voir l'aide en ligne du serveur (help accept/spots) pour plus de détails.

### Accept/WCy <paramètres>

Définition d'un filtre d'acceptation des informations WCY.

Cette commande est parfaitement inutile puisque toutes les informations WCY viennent d'une seule et unique station (DK0WCY)!

### Accept/WWV <paramètres>

Définition d'un filtre d'acceptation des informations WWV.

Par défaut, vous recevez les infos WWV du monde entier.

Vu que ces informations sont peu nombreuses et importantes, cette commande est normalement inutile (sinon, consultez l'aide en ligne avec help accept/wwv).

### Announce <texte>

Diffuse un texte d'une ligne à tous les utilisateurs connectés sur HB9IAC-8.

**Announce FULL** <text>

Diffuse un texte d'une ligne à tous les utilisateurs actuellement connectés sur le réseau cluster (le «FULL» ne peut pas être abrégé).

**APropos** <chaîne>

Affiche une liste des rubriques d'aide contenant la chaîne de caractères spécifiée.

**Bye**

Vous déconnecte du serveur (Quit est également admis).

**CHat** <groupe> <text>

Envoi d'un texte à tous les membres d'un groupe de discussion. Il est nécessaire de se joindre d'abord au groupe désiré avec la commande Join avant de pouvoir utiliser cette commande.

**Clear/Announce**

Suppression d'un filtre d'acceptation ou de rejet des annonces.  
Vous ramène à la situation par défaut (toutes les annonces de provenance européenne).

**Clear/Spots**

Suppression d'un filtre d'acceptation ou rejet des informations DX.  
Vous ramène à la situation par défaut (toutes les informations de provenance européenne).

**Clear/WCy**

Suppression d'un filtre d'acceptation ou rejet des informations WCY.

**Clear/WWw**

Suppression d'un filtre d'acceptation ou rejet des informations WWV.

**DBavail**

Affiche une liste des bases de données disponibles sur le serveur.  
On peut aussi utiliser l'alias Show/COMmands.

**DElete**

Voir Kill.

**DIrectory**

Affiche les titres des 10 derniers messages.  
La commande List peut aussi être utilisée.  
Un «p» à droite du numéro de message indique un message personnel et un tiret «-» indique qu'un message personnel a été lu par son destinataire.

**Directory** <n>

Affiche la liste des n derniers messages.

**Directory** <n>-<m>

Affiche la liste des messages dont le numéro est compris entre n et m.

**Directory ALL**

Affiche la liste de tous les messages actifs (attention: il peut y en avoir des centaines !).

**Directory From** <indicatif>

Affiche la liste de tous vos messages provenant de <indicatif>.

**Directory New**

Affiche la liste des messages parvenus depuis votre dernière déconnexion.

**Directory Own**

Affiche la liste de vos messages personnels (= de vous ou pour vous).

**Directory Subject** <chaîne>

Affiche la liste des messages dont le titre contient la chaîne de caractères spécifiée.

**Directory To** <indicatif>

Affiche la liste de tous vos messages destinés à <indicatif>.

**DX** <fréquence> <indicatif> <remarques>

Diffuse une information DX sur tout le réseau cluster. L'ordre d'entrée de la fréquence et de l'indicatif est sans importance; les remarques sont facultatives.

Attention: ne jamais utiliser cette commande à la place de Announce ou, pire encore, de Talk, cela est très mal vu et peut valoir de finir dans les listes de rejet !

**Help**

Présentation du système d'aide.

**Help** <commande>

Aide spécifique sur la commande spécifiée.

**Join** <groupe>

Entrée dans un groupe de discussion (si le groupe spécifié n'existe pas encore, cette commande le crée). Utilisez LEave pour quitter le groupe.

Il est possible de faire partie de plusieurs groupes simultanément; la commande SStat/User permet de voir de quels groupes vous faites actuellement partie.

**Kill** <n>

Efface le message numéro n. Plusieurs numéros peuvent être indiqués en les séparant par des espaces.

**Kill** <n>-<m>

Efface tous vos messages (= dont vous êtes l'expéditeur ou le destinataire) dont le numéro est compris entre n et m.

**Kill FROm** <indicatif>

Efface tous vos messages provenant de l'indicatif spécifié.

**Kill TO** <indicatif>

Efface tous vos messages destinés à l'indicatif spécifié.

**LEave** <groupe>

Sortie d'un groupe de discussion.

**LIinks**

Affiche la liste de tous les serveurs actuellement connectés en local, avec pour chacun le type de serveur (DXSP = DXspider par exemple), la date et l'heure de connexion et le RTT (=durée du trajet aller-retour).

Utilisez Who pour obtenir des informations similaires incluant les utilisateurs.

**List**

Voir Directory.

**Quit**

Voir Bye.

**Read**

Lecture des messages personnels que vous n'avez pas encore lus.

**Read** <n>

Lecture du message numéro n.

**Reject/Announce** <paramètres>

Définition d'un filtre de rejet des annonces.

Par défaut, vous recevez toutes les annonces (informations du genre «To ALL de») provenant de stations européennes.

Pour rejeter les annonces provenant de certains pays, tapez:

***reject/announce préfixe1 préfixe2 préfixe3 (etc...)***

Pour ne recevoir aucune annonce, utilisez: ***reject/announce all***.

Dans bien des cas, il est plus efficace de définir un filtre d'acceptation avec `accept/announce`, ce qui ne correspond pas au filtre étant alors rejeté.

Pour supprimer le filtrage personnalisé (ce qui vous ramène à la situation par défaut définie sur le serveur), utilisez: ***clear/announce***.

#### **Reject/Spots** <paramètres>

Définition d'un filtre de rejet des informations DX.

Par défaut, vous recevez toutes les informations DX provenant de stations européennes.

Pour rejeter les infos ondes courtes, tapez: ***reject/spots on hf***.

Pour ne rejeter les infos que sur certaines bandes, il faut utiliser les noms de bandes visibles avec `Show/BANDs` (voir cette commande).

Par exemple, pour rejeter les infos sur 6 m et 13 cm, tapez:

***reject/spots on 6m,13cm***.

Pour rejeter les infos CW sur toutes les bandes, utilisez: ***reject/spots on all/cw***.

Dans bien des cas, il est plus efficace de définir un filtre d'acceptation avec `accept/spots`, ce qui ne correspond pas au filtre étant alors rejeté.

Pour revenir à la situation par défaut (infos EU toutes bandes), tapez: ***clear/spots***.

Il existe de nombreuses variantes de cette commande, voir l'aide en ligne du serveur (`help reject/spots`) pour plus de détails.

#### **Reject/WCy** <paramètres>

Définition d'un filtre de rejet des informations WCY.

Cette commande existe mais n'a pas de sens puisque toutes les informations WCY viennent d'une seule et unique station (DK0WCY) !

Utilisez donc plutôt `Unset/WCy` si vous ne voulez pas recevoir ces informations.

#### **Reject/WWv** <paramètres>

Définition d'un filtre de rejet des informations WWV.

Par défaut, vous recevez les infos WWV du monde entier.

Vu que ces informations sont peu nombreuses et importantes, cette commande est normalement inutile (sinon, consultez l'aide en ligne avec `help reject/wwv`).

#### **REPlY**

Envoie une réponse au message que vous venez de lire.

#### **REPlY** <n>

Envoie une réponse au message numéro n.

#### **REPlY RR**

#### **REPlY RR** <n>

Envoie une réponse et demande qu'un accusé de réception vous soit adressé une fois la réponse lue.

#### **Send** <indicatif>

Envoie un message personnel. Il est possible de l'envoyer à plusieurs destinataires en spécifiant plusieurs indicatifs, séparés chaque fois par un espace.

L'envoi d'un message peut être abandonné en tapant `/ABORT` au début d'une ligne.

Pendant l'envoi d'un message, le serveur cesse de vous envoyer des informations et en mémorise au maximum 20 pour vous les envoyer une fois le message enregistré (s'il en arrive plus de 20, les dernières venues remplacent les plus anciennes).

Il est possible d'exécuter des commandes cluster pendant la rédaction d'un message en les faisant précéder d'un `«/»` en début de ligne, par exemple:

`/SHOW/USERS`. La réponse vous sera transmise sans délai.

Il est même possible d'inclure la réponse à une commande dans un message en cours de rédaction en la faisant précéder de `«/»` en début de ligne, par exemple:

`//SHOW/DX KH5`.

#### **Send** <adresse\_de\_bulletin>

Envoie un message public (bulletin) à l'adresse spécifiée.

Les adresses suivantes sont reconnues pour des bulletins locaux sur HB9IAC-8:

IAPC, LOCAL, TOUS.

Les adresses suivantes sont reconnues pour des bulletins à acheminer aux autres serveurs cluster: ALL, DX, DXNEWS. Attention au fait que dans ce cas, les messages doivent toujours être rédigés en anglais !  
L'envoi de bulletins à une adresse inconnue du serveur est refusé par ce dernier.

Notez encore que le cluster n'effectue pas de forward avec les BBS. Tout message devant aboutir sur un tel système doit donc être déposé sur HB9IAP et non sur HB9IAC-8 où il resterait en rade !

**Send Copy** <n> <indicatif>

Envoie une copie du message numéro n à l'indicatif spécifié.

**Send RR** <indicatif>

Envoie un message et demande qu'un accusé de réception vous soit adressé une fois ce message lu par son destinataire.

**Set/Address** <adresse>

Entrée de votre adresse postale (sur une seule ligne).

**Set/AN**nounce

Réactive l'affichage des annonces («To ALL de...» et «To LOCAL de...») si vous l'aviez désactivé auparavant avec Unset/ANnounce.

**Set/AN**NTalk

Supprime le filtrage des annonces («To ALL de») véhiculant en fait des Talk.

**Set/BE**ep

Réactive le bip vous avertissant de l'arrivée des informations, si vous l'aviez désactivé auparavant avec Unset/BEep.

**Set/DX**

Réactive l'annonce des informations DX en temps réel, si vous l'aviez désactivée auparavant.

**Set/DX**Cq

Active l'affichage des zones WAZ dans les informations DX.  
Ne pas utiliser en même temps que Set/DXGrid, Set/DXItu ou Set/USState.

**Set/DX**Grid

Active l'affichage des grands carrés locator dans les informations DX.  
Ne pas utiliser en même temps que Set/DXCq, Set/DXItu ou Set/USState.

**Set/DX**Itu

Active l'affichage des zones UIT dans les informations DX.  
Ne pas utiliser en même temps que Set/DXCq, Set/DXGrid ou Set/USState.

**Set/E**cho

Active la fonction écho (le serveur vous renvoie chaque ligne que vous tapez).  
N'activez alors pas la même fonction sur votre TNC ou votre logiciel client sous peine de recevoir un double écho !

**Set/E**Mail <email>

Déclare une adresse email à laquelle chaque message personnel reçu sur HB9IAC-8 doit être forwardé.

**Set/H**ere

Déclare que vous êtes devant votre terminal (état par défaut à chaque connexion).

**Set/HOM**ENode <indicatif\_de\_serveur>

Indique quel serveur DX-cluster vous utilisez le plus souvent. Inutile si vous utilisez toujours le même.

**Set/L**anguage

Affiche la liste des codes correspondant aux langues supportées par le serveur (voir ci-dessous).

**Set/Language** <code\_langue>

Déclare la langue que le serveur doit utiliser avec vous (par défaut: français).

Chaque langue est désignée par un code à deux lettres:

**fr** = français, **en** = anglais, **de** = allemand, **it** = italien, **es** = espagnol, **pt** = portugais, **nl** = néerlandais, **cz** = tchèque.

**Set/LOcation** <degrés minutes N (ou S)> <degrés minutes E (ou W)>

Enregistrement de votre latitude et votre longitude, qui seront utilisées par la suite pour tous vos calculs d'azimuts, MUF, heures de lever et coucher de soleil,...

Voir aussi Set/QRa.

**Set/LOGininfo**

Active l'annonce des connexions et déconnexions sur le serveur local.

**Set/Name** <prénom>

Enregistrement de votre prénom.

**Set/NOANnounce**

Voir Unset/Announce.

**Set/NODX**

Voir Unset/DX.

**Set/NOHere**

Voir Unset/Here.

**Set/NOTalk**

Voir Unset/Talk.

**Set/NOWWv**

Voir Unset/WWv.

**Set/PAGe** <n>

Modifie le nombre de lignes affichées par page lors de la lecture de messages ou de fichiers (par défaut: 20 lignes). Une valeur de 0 désactive la pagination.

**Set/PROMpt** <texte>

Définit un prompt (en bon français: «invite») personnalisé à la place du traditionnel «HB9... de HB9IAC-8 etc...».

Utilisez Unset/PROMpt pour rétablir le prompt par défaut.

**Set/QRa** <locator>

Entrée de votre locator à 6 caractères (Meidenhead), par exemple: JN36BE.

Si vous n'avez pas encore fait de Set/LOcation, le serveur calculera automatiquement votre latitude et longitude approximatives à partir du locator et enregistrera aussi ces valeurs.

**Set/QTh** <localité>

Enregistrement de votre QTH (localité et non locator; voir Set/QRa pour ce dernier).

**Set/Talk**

Autorise de nouveau l'envoi de messages à votre intention par la commande Talk, si vous l'aviez interdit auparavant.

**Set/USState**

Active l'affichage des états américains dans les informations DX.

Ne pas utiliser en même temps que Set/DXCq, Set/DXGrid ou Set/DXItu.

**Set/WCy**

Réactive l'annonce des informations WCY en temps réel, si vous l'aviez désactivée auparavant.

**Set/WWV**

Réactive l'annonce des informations WWV en temps réel, si vous l'aviez désactivée auparavant.

**Set/WX**

Réactive l'annonce des informations météo en temps réel, si vous l'aviez désactivée auparavant.

**SHow/Announce**

Affiche les 20 dernières annonces (ajoutez un nombre pour en recevoir plus, ou moins).

**SHow/Announce <texte>**

Affiche les 20 dernières annonces contenant le texte spécifié (comme expéditeur, destinataire ou dans le texte de l'annonce).

**SHow/BANds**

Affiche la liste des bandes reconnues par le serveur, ainsi que leurs abréviations:

136khz, 160m, 80m, 60m, 40m, 30m, 20m, 17m, 15m, 12m, 10m, 6m, 4m, 2m, 220, 70cm, 23cm, 13cm, 9cm, 6cm, 3cm, 12mm, 6mm.

Ces abréviations doivent être utilisées par exemple avec les commandes SHow/Dx ou Accept/Spots dès qu'il s'agit de désigner une bande.

Notez aussi l'existence des groupes de bandes suivants, qui peuvent aussi être utilisés avec SHow/Dx ou les commandes de filtrage:

- **all** = les 23 bandes ci-dessus
- **hf** = 160m, 80m, 60m, 40m, 30m, 20m, 17m, 15m, 12m, 10m
- **contesthf** = 160m, 80m, 40m, 20m, 15m, 10m
- **ware** = 60m, 30m, 17m, 12m
- **spe** = 10m, 6m, 4m, 2m (pour sporadique E)
- **vhf** = 6m, 4m, 2m, 220
- **uhf** = 70cm, 23cm
- **shf** = 23cm, 13cm, 9cm, 6cm, 3cm

**SHow/CHat**

Affiche les 20 dernières informations transmises sur tous les groupes de discussion.

**SHow/CHat <groupe>**

Affiche les 20 dernières informations transmises sur le groupe de discussion spécifié.

**SHow/CLuster**

Donne des informations actuelles sur le cluster (nombre de serveurs dans le réseau, nombre d'utilisateurs connectés en local et sur tout le réseau, temps écoulé depuis la dernière mise en route du serveur en jours, heures et minutes).

**SHow/COMmands**

Voir DBavail.

**SHow/Configuration**

Donne la liste des serveurs situés dans votre pays actuellement atteignables sur le cluster ainsi que les indicatifs (parfois: seulement le nombre) des utilisateurs connectés sur chacun d'eux.

**SHow/Configuration <préfixe>**

Donne la liste des serveurs actuellement atteignables sur le cluster et situés dans le pays spécifié par son préfixe, ainsi que les indicatifs des utilisateurs connectés sur chacun d'eux.

**SHow/Configuration <indicatif\_de\_serveur>**

Donne les indicatifs des utilisateurs actuellement connectés sur le serveur spécifié.

**SHow/Configuration ALL**

Donne la liste des serveurs du monde entier actuellement atteignables sur le cluster ainsi que les indicatifs des utilisateurs connectés sur chacun d'eux (**attention: liste très longue !**).

**SHow/Configuration/Node**

Donne la liste de tous les serveurs accessibles via chaque partenaire de link actuellement connecté sur HB9IAC-8.

**SHoW/CONTest** <mois et année>

Affiche un calendrier des contests géré sur [www.sk3bg.se](http://www.sk3bg.se).

Plusieurs syntaxes sont reconnues pour indiquer le mois et l'année, par exemple:

»july 2003", «2003 jul» ou encore «jul 03» (mais le mois ne doit pas être sous forme numérique).

**SHoW/DAtE**

Affiche la date et l'heure (peu utile: un <Return> en fait autant !).

**SHoW/DB0sdx** <indicatif>

Recherche l'information QSL pour la station spécifiée dans la base de données de DB0SDX (sur [www.qslinfo.de](http://www.qslinfo.de)).

**SHoW/Dx**

Affiche les 10 dernières informations DX.

**SHoW/Dx** <n>

Affiche les n dernières informations DX.

Attention: utiliser un espace avant le nombre d'informations demandées et non un «/» comme dans l'ancien logiciel AK1A !

Un nombre d'informations peut également être spécifié dans la plupart des variantes de SHoW/Dx décrites ci-dessous.

**SHoW/Dx** <n>-<m>

Permet, après avoir déjà demandé n informations DX, de recevoir celles venues juste avant. Par exemple, SHoW/DX 31-50 permet de recevoir 20 infos de plus après en avoir déjà reçu 30.

**SHoW/Dx ON** <bande>

Affiche les 10 dernières informations DX sur la bande spécifiée, qui doit être exprimée en **longueur d'onde** et sans espace entre le nombre et l'unité

(160m, 80m, ..., 10m, 6m, 2m, 70cm, ..., 13cm, ..., 3mm).

*Exemple*: SHoW/Dx 20 on 10m (affiche les 20 derniers DX sur 10 m).

Il est aussi possible de spécifier un groupe de bandes, par exemple:

SHoW/Dx on uhf (affiche les 10 derniers DX sur 70 cm et 23 cm).

Une liste complète des bandes et groupes de bandes reconnus peut être affichée avec la commande SHoW/BANds (ou voir cette commande ci-dessus).

**SHoW/Dx ON** <QRG1>-<QRG2>

Affiche les 10 dernières informations DX dans lesquelles la fréquence est comprise entre QRG1 et QRG2 (avec QRG1 < QRG2).

*Exemple*: SHoW/DX on 21150-21450 donne les infos SSB sur 15 m

**SHoW/Dx** <début\_d'indicatif>

Affiche les 10 dernières informations DX dans lesquelles les indicatifs commencent par les caractères spécifiés.

**SHoW/Dx** <\*fin\_d'indicatif>

Affiche les 10 dernières informations DX dans lesquelles les indicatifs se finissent par les caractères spécifiés (ne pas oublier l'étoile, par exemple: Show/Dx \*AB).

**SHoW/Dx** <\*fragment\_d'indicatif\*>

Affiche les 10 dernières informations DX dans lesquelles l'indicatif des DX contient le fragment mentionné (ne pas oublier les deux étoiles, par exemple: SHoW/Dx \*OH\* ).

**SHoW/Dx DAY** <n>

Affiche les 10 dernières informations DX remontant à n jours en arrière.

**SHoW/Dx INFO** <mot\_clé>

Affiche les 10 dernières informations DX contenant le mot clé dans leur champ commentaire.

Utile avec des mots clé comme: RTTY, AO-10, etc...

*Remarque*: on peut souvent combiner les critères de recherche, par exemple:

Show/Dx on 6m info 23 (les 10 dernières infos DX sur 6 m avec le texte «23» dans le commentaire).



**SHoW/Dx BY** <indicatif>

Affiche les 10 dernières informations DX entrées par l'utilisateur spécifié.

**SHoW/Dx QSL**

Affiche les 10 dernières informations DX mentionnant une route QSL dans leur champ commentaire (donc un des mots-clé «VIA» ou «QSL»).

**SHoW/Dx IOTA**

Affiche les 10 dernières informations DX mentionnant une référence IOTA dans leur champ commentaire.

**SHoW/Dx IOTA** <référence\_IOTA>

Affiche les 10 dernières informations DX mentionnant la référence IOTA spécifiée dans leur champ commentaire.

**SHoW/Dx QRA**

Affiche les 10 dernières informations DX mentionnant un QRA-locator dans leur champ commentaire.

**SHoW/Dx QRA** <QRA-locator>

Affiche les 10 dernières informations DX mentionnant le QRA-locator spécifié dans leur champ commentaire.

**SHoW/Dx DXCC** <préfixe>

Affiche les 10 dernières informations DX concernant le pays spécifié, quel que soit le préfixe utilisé.

*Exemple: Show/Dx DXCC VE (trouve aussi les canadiens utilisant un préfixe spécial: VA, CK,...)*

*Remarque: on peut aussi utiliser la commande SHoW/DXCC.*

**SHoW/DXCC** <préfixe>

Est identique à Show/Dx DXCC (voir cette commande).

**SHoW/DXQsl** <indicatif>

Affiche les informations QSL collectées automatiquement dans les informations DX pour la station spécifiée.

**SHoW/DXSstats**

Affiche le nombre total d'informations DX reçues au cours de chacun des 31 derniers jours.

**SHoW/DXSstats** <n> <date>

Affiche le nombre total d'informations DX reçues au cours des n jours commençant à la date spécifiée (*qui n'est pas tout à fait respectée; bug du logiciel ?*).

*Exemple: SHoW/DXSstat 5 10-jun-2003.*

**SHoW/Files**

Donne la liste des fichiers permanents (hors messagerie) disponibles sur le serveur.

Utiliser Type pour lire un fichier.

**SHoW/FILTer**

Affiche tous les filtres que vous avez définis.

**SHoW/Heading** <préfixe>

Donne l'orientation d'antenne vers le pays spécifié et sa distance (depuis votre QTH si vous avez rentré vos coordonnées, sinon depuis celui du serveur).

**SHoW/HFstat**

Affiche un tableau du nombre d'informations DX ondes courtes reçues sur chaque bande lors de chacun des 31 derniers jours.

**SHoW/HFstat** <n> <date>

Affiche un tableau du nombre d'informations DX ondes courtes reçues sur chaque bande lors de chacun des n jours en commençant à la date spécifiée (*qui n'est pas tout à fait respectée; bug du logiciel ?*).

*Exemple: Show/HFstat 3 12-jun-2003*

**SHoW/HFTable**

Affiche un tableau du nombre d'informations DX entrées sur chaque bande ondes courtes lors de chacun des 31 derniers jours par chaque utilisateur situé dans votre pays (mais pas forcément depuis HB9IAC-8).

**SHoW/HFTable** <n> <date> <préfixe>

Affiche un tableau du nombre d'informations DX entrées sur chaque bande ondes courtes lors de chacun des n derniers jours à partir de la date spécifiée par chaque utilisateur situé dans le pays indiqué par son préfixe.

*Exemple:* SHoW/HFTable 5 20-jun-2003 F (statistique pour les utilisateurs français entre le 20 et le 24 juin 2003).

**SHoW/HFTable ALL**

Affiche un tableau du nombre d'informations DX entrées sur chaque bande ondes courtes lors de chacun des 31 derniers jours par les 100 utilisateurs mondiaux ayant entré le plus d'informations.

**SHoW/IOTA** <#IOTA ou nom\_d'île>

Base de données pour les diplômes IOTA: donne des informations sur le numéro IOTA spécifié (numérotation à 3 chiffres seule admise), ou le numéro IOTA de l'île indiquée.

Les noms composés sont à rentrer en remplaçant les espaces par des traits d'union, par exemple JUAN-DE-NOVA, même si cela n'est pas l'orthographe usuelle.

**SHoW/LOG**

Affiche les 10 derniers événements vous concernant enregistrés dans le log du serveur (connexions et déconnexions, utilisation de certaines commandes, ...).

Un nombre peut être ajouté comme paramètre pour recevoir plus ou moins de lignes.

**SHoW/LOG** <texte>

Affiche la liste des 10 derniers enregistrements vous concernant contenant le texte spécifié. Un nombre peut être ajouté comme paramètre pour recevoir plus ou moins de lignes.

**SHoW/MGr** <indicatif>

Donne la liste des stations dont l'indicatif spécifié est QSL-Manager.

Cette base de données est créée en «inversant» la base de données QSL.

**SHoW/Moon**

Donne les heures de lever et de coucher de la lune à votre QTH (si vous l'avez défini, sinon à celui du serveur), ainsi que son azimut, son élévation et sa phase actuelles.

**SHoW/Moon** <n> <préfixe ou indicatif>

Donne les heures de lever et de coucher de la lune dans n jours (si n est positif, ou il y a n jours si n est négatif) à l'emplacement spécifié par un préfixe ou un indicatif.

On peut effectuer les calculs jusqu'à 365 jours dans le passé ou le futur.

*Exemple:* SHoW/Moon 3 ZP (valeurs pour dans 3 jours au Paraguay).

**SHoW/MUf** <préfixe> <n>

Calcule des prévisions de propagation au cours des n heures à venir vers le pays désigné par son préfixe, en se basant sur l'algorithme Minimuf, prévu surtout pour les distances entre 250 et 6000 km.

Il est à noter que les niveaux de signal calculés sont hélas peu réalistes.

**SHoW/Newconfiguration**

Donne la liste de tous les serveurs connectés au réseau avec leurs utilisateurs (comme SH/C ALL mais dans un autre format). **Attention: liste très longue !**

**SHoW/Newconfiguration/NOde**

Donne la liste de tous les serveurs connectés directement à HB9IAC-8 et le logiciel utilisé par chacun.

**SHoW/Prefix** <préfixe ou indicatif>

Indique à quel pays DXCC correspond le préfixe ou l'indicatif spécifié, plus divers autres renseignements (numéro interne de ce pays pour DXspider, zones ITU et CQ WAZ, latitude et longitude, préfixe principal).

**SHoW/QRa** <locator>

Calcule la latitude et la longitude du locator spécifié, sa distance et la direction d'antenne depuis votre propre locator (si vous l'avez entré, sinon depuis celui du serveur). On peut entrer un locator complet (6 caractères) ou seulement les 4 lettres d'un carré locator (dans ce cas, son centre est utilisé pour les calculs).

**SHoW/QRa** <locator1> <locator2>

Effectue les calculs entre les deux locators spécifiés.

**SHoW/QRa** <latitude> <longitude>

Convertit les coordonnées géographiques indiquées en locator.

*Exemple:* SH/QRA 46 11 N 6 6 E (donne JN36BE).

**SHoW/QRZ** indicatif

Interrogation en ligne du serveur callbook [www.qrz.com](http://www.qrz.com), ce qui remplace le CD-ROM Buckmaster utilisé auparavant. En cas d'encombrement sur internet, il est possible que le serveur ne soit pas atteignable; réessayez alors un peu plus tard.

Voir aussi Show/WM7d pour les indicatifs des USA et du Canada.

**SHoW/Qsl** indicatif

Recherche le QSL-Manager de la station spécifiée dans la base de données locale (plus de 40'000 routes QSL sont enregistrées sur HB9IAC-8).

**SHoW/RO**ute <indicatif>

Indique sur quel serveur la station spécifiée est connectée et via quel link local ce serveur est accessible.

**SHoW/SAT**ellite

Affiche la liste des satellites pour lesquels le serveur dispose d'éléments képlériens et l'âge de ces éléments en jours.

**SHoW/SAT**ellite <satellite>

Affiche une table permettant le suivi du satellite spécifié lors de son prochain passage. Entrez le nom du satellite exactement comme il apparaît dans la liste visible avec SHoW/SATellite.

**SHoW/SAT**ellite <satellite> <durée> <pas>

Permet de personnaliser la table de passage en spécifiant la durée à couvrir (en heures) et le pas entre deux lignes de la table (en minutes).

**SHoW/Station** <indicatif>

Affiche diverses informations sur l'indicatif spécifié, et notamment s'il est actuellement connecté sur le cluster.

**SHoW/SUn**

Donne les heures de lever et de coucher du soleil à votre QTH (si vous l'avez défini, sinon à celui du serveur), ainsi que son azimut et son élévation actuels.

**SHoW/SUn** <n> <préfixe ou indicatif>

Donne les heures de lever et de coucher du soleil dans n jours (si n est positif, ou il y a n jours si n est négatif) à l'emplacement spécifié par un préfixe ou un indicatif.

On peut effectuer les calculs jusqu'à 365 jours dans le passé ou le futur.

*Exemple:* SHoW/SUn -5 TF (valeurs il y a 5 jours en Islande).

**SHoW/Talk**

Affiche les 20 dernières lignes Talk dont vous êtes l'expéditeur ou le destinataire.

**SHoW/TI**me

Affiche la date et l'heure actuelle, en heure locale et en UTC (heure d'été non prise en compte !).

**SHoW/TI**me <préfixe ou indicatif>

Affiche l'heure locale à l'emplacement indiqué par un préfixe ou un indicatif ainsi que son décalage par rapport à l'heure UTC.

**SHoW/USD**b <indicatif\_US>

Affiche la localité et l'état dans lequel se trouve la station américaine spécifiée, en se basant sur la base de données de la FCC (administration radio américaine).

**SHoW/US**ers

Affiche la liste des utilisateurs actuellement connectés sur le serveur local.

Les indicatifs entre parenthèses sont ceux des opérateurs ayant indiqué par Unset/Here qu'ils ne sont actuellement pas devant leur terminal.

Voir aussi Who pour obtenir plus de détails.

**SHoW/Version**

Indique la version du logiciel DXspider en service.

**SHoW/Vhf indicatif**

Interroge la base de données gérée par DL8EBW incluant les stations européennes actives en VHF. Mentionne le locator, les bandes et modes utilisés et les moyens d'entrer en contact avec l'opérateur. Les mises à jour sont à communiquer directement à l'auteur (DL8EBW@DB0NDK ou dl8ebw@dar.c.de).

**SHoW/VHFStat**

Affiche un tableau du nombre d'informations DX VHF reçues sur chaque bande (de 6 m à 3 cm) lors de chacun des 31 derniers jours.

**SHoW/VHFStat <n> <date>**

Affiche un tableau du nombre d'informations DX VHF reçues sur chaque bande (de 6 m à 3 cm) lors de chacun des n jours en commençant à la date spécifiée (*qui n'est pas tout à fait respectée; bug du logiciel ?*).  
Exemple: Show/VHFstat 3 12-jun-2003

**SHoW/VHFTable**

Affiche un tableau du nombre d'informations DX entrées sur chaque bande VHF et au-dessus lors de chacun des 31 derniers jours par chaque utilisateur situé dans votre pays (mais pas forcément depuis HB9IAC-8).

**SHoW/VHFTable <n> <date> <préfixe>**

Affiche un tableau du nombre d'informations DX entrées sur chaque bande VHF et au-dessus lors de chacun des n derniers jours à partir de la date spécifiée par chaque utilisateur situé dans le pays indiqué par son préfixe.  
Exemple: SHoW/VHFTable 5 20-jun-2003 F (statistique pour les utilisateurs français entre le 20 et le 24 juin 2003).

**SHoW/WCy**

Affiche les 10 dernières informations de propagation WCY (ajouter un nombre après un espace pour en recevoir plus, ou moins).

**SHoW/WM7d <indicatif>**

Interrogation en ligne du serveur callbook www.wm7d.net (USA et Canada seulement; utilisez SHoW/QRZ pour les autres pays).

**SHoW/Wwv**

Affiche les 10 dernières informations de propagation WWV (ajouter un nombre après un espace pour en recevoir plus, ou moins).

**STat/User**

Affiche l'ensemble de vos informations personnelles et paramétrages enregistrés sur le serveur. Utile pour s'assurer que tout a été enregistré comme vous le pensez !

**Talk <indicatif>**

Passage en mode conversation avec l'utilisateur spécifié (envoyer un Ctrl-Z ou le texte « »/EXIT » en début de ligne pour quitter ce mode).

Cette commande est aussi utilisable avec un interlocuteur connecté à un autre serveur pour autant que cet utilisateur soit « visible » sur le réseau (taper SHoW/STAtion <indicatif> pour s'en assurer; si la mention « connecté en ce moment sur ... » apparaît, c'est bon !).

Il est possible d'exécuter des commandes cluster sans quitter le mode Talk en les faisant précéder d'un / en début de ligne, par exemple: /SHOW/USERS.

Il est même possible d'exécuter une commande dont le résultat sera envoyé à vous-même ainsi qu'à votre interlocuteur, il faut pour cela faire précéder la commande de //, par exemple: //SHOW/USERS.

**Talk <indicatif> <message>**

Envoie un message d'une ligne directement à l'utilisateur spécifié.

**Talk <indicatif> <serveur> <message>**

Envoie un message d'une ligne à un utilisateur connecté sur un autre serveur du cluster. L'indicatif du serveur distant doit être visible avec SHoW/Configuration (en spécifiant au besoin le préfixe du pays), mais pas forcément celui de l'utilisateur.

**Type** <nom\_de\_fichier>

Lecture d'un des fichiers permanents (hors messagerie) visible avec Show/Files.

**Unset/AN**announce

Désactive l'affichage des annonces (informations à tous commençant par «To ALL de...» ou «To LOCAL de...»).

**Unset/ANNT**alk

Active le filtrage des annonces («To ALL de») véhiculant en fait des Talk.

**Unset/BE**ep

Supprime le bip signalant l'arrivée des informations en temps réel.

**Unset/DX**

Désactive l'annonce des informations DX en temps réel.

**Unset/DXC**q

Désactive l'affichage des zones WAZ dans les informations DX.

**Unset/DXG**rid

Désactive l'affichage des grands carrés locator dans les informations DX.

**Unset/DXI**tu

Désactive l'affichage des zones UIT dans les informations DX.

**Unset/E**cho

Désactive la fonction écho. Il sera alors généralement nécessaire d'activer cette fonction sur votre TNC ou votre logiciel client.

**Unset/E**mail

Met fin au forward de vos messages personnels vers une adresse email.

**Unset/H**ere

Déclare que vous n'êtes actuellement pas devant votre terminal.  
Votre indicatif apparaît dès lors entre parenthèses dans la liste des utilisateurs connectés.

**Unset/LOG**info

Désactive l'annonce des connexions et déconnexions sur le serveur local.

**Unset/P**ROmpt

Rétablit le prompt par défaut («HB9... de HB9IAC-8 etc...») si vous l'aviez modifié avec Set/PROmpt.

**Unset/T**alk

Interdit l'envoi de messages à votre intention par la commande Talk.

**Unset/US**State

Désactive l'affichage des états américains dans les informations DX.

**Unset/W**Cy

Désactive la réception des informations WCY en temps réel.

**Unset/W**Wv

Désactive la réception des informations WWV en temps réel.

**Unset/W**X

Désactive l'annonce des informations météo en temps réel.

**Who**

Affiche la liste des utilisateurs et serveurs actuellement connectés en local.  
La liste est plus détaillée que celle obtenue par Show/Users et inclus pour chaque indicatif: le type (utilisateur

ou serveur), la date et l'heure de connexion, le prénom, le RTT (=durée du trajet aller-retour) pour les serveurs seulement, et l'adresse IP (pour les connexions ax25, c'est toujours 127.0.0.1).

**(WWV)**

Vu l'existence de plusieurs sources fiables et régulières d'informations WWV, il n'est normalement pas prévu d'entrée de ce type d'informations par les autres utilisateurs.

**WX <texte>**

Envoie un message météo aux utilisateurs locaux.

**WX Full <texte>**

Envoie un message météo aux utilisateurs de tout le réseau cluster.

Robert CHALMAS - HB9BZA  
sysop IAPC

## Quelques astuces pour utiliser encore mieux le DX-Cluster

### 1 | L'envoi de «talk» à un utilisateur d'un autre serveur

Il est possible d'utiliser la commande talk avec les utilisateurs de nombreux autres serveurs de la même façon qu'avec les utilisateurs locaux.

Il suffit pour cela que l'indicatif du destinataire soit visible avec **SH/C** (abréviation de SHow/Configuration).

Depuis le passage sous DXSpider, cette commande ne retourne par défaut que la liste des utilisateurs des serveurs situés dans votre pays. Pour obtenir la liste pour d'autres pays, il faut compléter cette commande par le préfixe du pays désiré, par exemple:

**SH/C F** affiche la liste des utilisateurs connectés aux serveurs français.

Si vous connaissez le serveur utilisé habituellement par votre correspondant, vous pouvez aussi utiliser cette information pour ne recevoir que la liste des utilisateurs connectés à ce serveur-là:

#### **SH/C indicatif\_de\_serveur**

Voici une variante qui permet de savoir si votre correspondant est actuellement connecté au cluster, et sur quel serveur:

**SH/STA indicatif\_utilisateur**. Si l'utilisateur spécifié est connecté, la première ligne de la réponse contiendra la phrase «connecté actuellement sur» et le nom du serveur.

Si l'utilisateur n'est pas visible par les moyens ci-dessus, mais que vous avez de bonnes raisons de supposer qu'il est connecté sur un autre serveur dont vous connaissez l'indicatif, vous pouvez essayer d'entrer en communication avec lui par la commande:

**T HB9XYZ >HB9W-8 salut !**      (attention à l'espace avant le «>»)

ou bien :

**T HB9XYZ >HB9W-8**      (attention de nouveau à l'espace !)

Si tout se passe bien, vous recevrez dans le premier cas le prompt du serveur distant pour confirmer que la ligne a bien été transmise, ou dans le second cas une confirmation du passage en mode conversation.

Si l'utilisateur n'est pas connecté, vous recevrez un message d'erreur indiquant cette situation. Tout se passe en fait comme en local à part que les textes de confirmation sont ceux utilisés sur le cluster distant, donc parfois dans une autre langue que le français.

Remarquons au passage que l'utilisation de la commande ANN/F (qui envoie un texte à tout le monde) pour s'adresser à un seul utilisateur est abusive et est donc à proscrire absolument !

### 2 | L'envoi de messages à un utilisateur d'un autre serveur

Il est possible d'envoyer un message à un utilisateur d'un autre serveur cluster, mais pas de faire parvenir un message sur une BBS à partir du cluster.

Si l'indicatif du destinataire est visible avec SH/C (ou l'une des variantes mentionnées dans la rubrique «talk» ci-dessus), l'acheminement se fera aussitôt de manière automatique. Mieux encore: il en va de même si l'utilisateur n'est pas connecté lorsque vous déposez le message: lorsqu'il se connectera et que son indicatif arrivera sur HB9IAC-8 dans la liste des stations connectées à un autre serveur, le message sera aussitôt acheminé au bon endroit !

Si le destinataire utilise un serveur dont nous ne recevons pas la liste des utilisateurs connectés, il est quand même possible de lui faire parvenir un message à condition que HB9IAC-8 «connaisse» son serveur usuel (cette information est échangée beaucoup plus largement entre les serveurs que les listes d'utilisateurs connectés). Vous pouvez vérifier si c'est le cas avec la commande:

#### **STAT/USER indicatif**

Le serveur usuel est celui mentionné comme «Home node». Si cette information n'apparaît pas, il n'est pas possible d'adresser un message au correspondant désiré. Essayez dans ce cas de voir si vous avez plus de chance sur la BBS HB9IAP ou si vous pouvez trouver son adresse email sur qrz.com avec la commande **SHOW/QRZ indicatif**.

Il est à noter que le logiciel DXSpider ne permet pas de forcer le routage vers un serveur déterminé comme cela se fait sur les BBS avec l'opérateur «@».

N'oubliez pas que la partie messagerie est une fonction secondaire du DX-cluster. Elle est beaucoup plus rudimentaire que sur les BBS et le forward n'est pas très fiable. Il est donc préférable d'utiliser les BBS, ou mieux encore l'email, pour l'acheminement de tous les messages destinés à un utilisateur lointain ou dépassant une longueur de 1 à 2 kB.

### 3 | Fichier de commandes utilisateur

DXSpider ne permet actuellement pas à chaque utilisateur de créer un fichier de commande personnalisé s'exécutant à chaque connexion. Si ce que vous recevez par défaut vous est insupportable, il est toutefois possible de transmettre vos vœux au sysop qui peut personnaliser cela.

DXSpider mémorise de manière beaucoup plus fiable que l'ancien logiciel les préférences des utilisateurs, aussi il n'est pas nécessaire de lui envoyer de manière répétitive les commandes définissant les filtres à utiliser, la pagination, etc.

### 4 | Base de données des utilisateurs

Chaque utilisateur est enregistré dans un fichier interne du serveur avec ses nom, QTH, coordonnées géographiques et quelques réglages personnels, tels le numéro du dernier message lu.

Si vous utilisez régulièrement un serveur Cluster, il est conseillé d'y enregistrer votre nom, votre QTH et votre latitude et longitude. Vous en retirerez plusieurs avantages :

- les calculs de distance et d'azimut (SH/HEADING) ou de propagation (SH/MUF) seront effectués depuis votre QTH et non depuis celui du serveur.
- ces informations seront visibles des autres utilisateurs et transmises aux autres serveurs.

### 5 | Les bases de données QSL et adresses

Il existe plusieurs bases de données QSL et adresse ayant chacune ses particularités (situation en juin 2004) :

<u>Nom</u>	<u>Nombre d'infos</u>	<u>Contenu</u>	<u>Mise à jour</u>
QSL	50'000	QSL-Managers	Manuelle (sysop)
DXQSL	variable	QSL-Managers	Automatique (données extraites des infos DX)
MGR	23'000	QSL-Managers	Manuelle (sysop) - base de données QSL inversée
QRZ	> 1'000'000	Adresses	Tous; validation par les administrateurs de qrz.com
WM7D	?	Adresses K+VE	WM7D

Toutes ces bases de données s'utilisent avec la syntaxe: «SHOW/nom\_base\_de\_données indicatif», par exemple: SHOW/QRZ W3HNK.

#### Signification de quelques notations utilisées dans la base de données QSL :

<JUN95>	Route pour l'opération de juin 1995
<JUN-OCT95>	Route pour toutes les opérations entre juin et octobre 1995
<JUN+OCT95>	Route pour les opérations de juin et octobre 1995
<JUN95+>	Route pour les QSO à partir de juin 1995
<-JUN95>	Route pour les QSO jusqu'en juin 1995 (compris)
<Date?>	Route citée pour cet indicatif, mais visiblement seulement pour certaines dates inconnues
<WWCW95>	Route pour le contest CQWW CW 1995
Y23VF=DL5DSM	Indicatifs successifs du même manager
W6XYZ <1994> DL7XYZ	Normalement via W6XYZ, sauf l'opération de 1994 via DL7XYZ.

Remarques sur les QSL-Managers : les routes figurant dans la base de données QSL sont entrées manuellement afin d'optimiser les possibilités de contrôle. Toutefois, il est inévitable que certaines des multiples informations erronées publiées dans les revues ou diffusées en packet soient enregistrées malgré tout.

Si vous avez la certitude qu'une information est fautive, par exemple parce que votre QSL vous revient avec une mention du genre «not manager», ne manquez pas d'en aviser HB9BZA afin d'éviter à d'autres la même déconvenue !

Il existe un certain nombre de stations pour lesquelles plusieurs QSL-Managers sont cités sans qu'il soit possible de donner plus de détails. Il peut s'agir aussi bien de stations de club dont chaque opérateur traite les QSL pour ses propres contacts que d'indicatifs réattribués, de changement administratif de l'indicatif du QSL-Manager, d'un changement de manager à une date qui ne nous est pas connue ou encore d'au moins une route erronée...impossible à priori de le savoir. Si toutefois vous avez l'occasion d'en savoir plus sur les routes QSL pour l'une de ces stations, vos informations, même fragmentaires, seront les bienvenues auprès de HB9BZA.

Mises à jour : il n'existe plus de bases de données pouvant être mises à jour par chacun. Ceci ne semble d'ailleurs plus nécessaire vu que le logiciel DXSpider extrait automatiquement, et en temps réel, les routes QSL contenues dans les informations DX, ce qui fait qu'il n'est pas nécessaire d'attendre une mise à jour de la base de données QSL par le sysop pour que la route d'une nouvelle station soit disponible !



## QUELQUES LOGICIELS POUR SERVEUR DX-CLUSTER

Tout comme une grande partie des anciens serveurs cluster, HB9IAC-8 utilise début 1998 toujours le programme Packclus, écrit par Dick Newell, AK1A, et qui fut en son temps le pionnier dans ce domaine. Toutefois, cette solution n'a maintenant plus d'avenir car le développement est interrompu depuis deux bonnes années, l'auteur ayant entre temps adapté son logiciel à une utilisation professionnelle et n'étant plus intéressé au marché amateur. Voilà qui est fort gênant quand on sait que Packclus est toujours truffé de bugs et vices de conception gênants tant pour les utilisateurs que pour les sysops, et qui ne seront donc jamais corrigés.

Il devient donc de plus en plus nécessaire de s'informer sur les autres logiciels similaires, dont plusieurs sont assez avancés dans leur développement pour offrir le cas échéant une alternative crédible. Précisons qu'il ne s'agit pas ici d'un rapport de tests approfondis mais de quelques informations générales permettant de se faire une première idée de chaque produit, une évaluation détaillée visant à une utilisation éventuelle sur HB9IAC-8 restant à entreprendre.

Voici donc les logiciels cluster alternatifs les plus connus:

### clx

Abréviation de " cluster under Linux ". Développé à Munich par DJ0ZY et DL6RAI, ce soft cluster fonctionne sous Linux, un Unix gratuit pour micro-ordinateurs. L'installation de clx présuppose donc d'acquérir un minimum de compétences avec ce système d'exploitation. Ce programme est gratuit; pour la mise en service d'un serveur raccordé au réseau il faut demander une clé logicielle permettant de fixer l'indicatif voulu. Parmi ses possibilités les plus intéressantes, on trouve les links passifs (fonctionnant en réception seulement sans risquer de créer des boucles dans le réseau) et un véritable support multilingue (anglais, allemand, français et italien actuellement). L'accès au CD-ROM du Callbook est en test. Les commandes utilisateurs sont compatibles avec Packclus, le protocole internodes aussi.

clx peut être obtenu sur Internet à l'adresse suivante :

<ftp://ftp.funet.fi/pub/ham/unix/Linux/cluster/clx/>

### DXNet

Développé par F5MZN, il s'agit ici d'un programme DOS gratuit. Il utilise comme Packclus les interfaces BPQ ou PC/Flexnet pour communiquer avec l'extérieur. Parmi ses possibilités les plus intéressantes, on trouve un véritable support multilingue, jusqu'à 10 langues simultanément (inclus actuellement: français, anglais, allemand, luxembourgeois, espagnol et russe), le support du CD-ROM Hamcall de Buckmaster et la possibilité de faire exécuter des programmes externes par les utilisateurs. DXNet est compatible avec Packclus au niveau des commandes utilisateurs et permet l'établissement d'un (unique) link avec un serveur Packclus.

On peut se procurer DXNet sur Internet à l'adresse suivante:

<ftp://ham.ireste.fr/pub/hamradio/misc/dxnet/>

La home page du projet peut être consultée à cette adresse :

<http://piment.ireste.fr/dxnet/>

### Clusse

Développé par OH7LZB, il s'agit aussi d'un programme DOS gratuit. Sa principale particularité est que toutes les commandes utilisateurs ont été repensées et sont donc complètement différentes de celles de Packclus; Clusse n'est donc pas un clone de Packclus. Le résultat n'est pas sans rappeler les BBS de type F6FBB. Par exemple, la liste des derniers DX se demande avec " L " et non avec " SHOW/DX ". On aime ou pas, c'est selon les goûts...

La communication avec l'extérieur s'effectue avec l'interface BPQ. Un avantage du programme est de se contenter d'une machine modeste: un 286 avec 300 kB de mémoire libre selon le développeur. Une fonctionnalité intéressante est l'envoi des infos DX, WWV et ANN sous forme de balises, malheureusement sous un format incompatible avec beaucoup de programmes de décodage d'infos DX (RXCLUS, etc...). Clusse peut établir des interlinks cluster avec le protocole Packclus.

Clusse peut être trouvé sur Internet aux adresses suivantes:

<http://zone.pspt.fi/clusse/>

<ftp://ftp.funet.fi/pub/ham/packet/bbs/cluster/clusse/>

La home page du projet peut être consultée à cette adresse :

<http://zone.pspt.fi/clusse/>

### WinCluster 32

Programme commercial tournant sous Windows NT, actuellement en cours de développement aux USA par une équipe conduite par WU3V. Ses fonctionnalités exactes et son prix sont encore inconnus. Quelques informations sont néanmoins déjà disponibles sur la home page du projet, à l'URL suivant :

<http://www.inti.net/winclus.htm>

## **BON ET MOINS BON USAGE DE LA COMMANDE «DX»**

S'il est un sujet d'agacement permanent pour de nombreux utilisateurs du DX-Cluster, c'est bien le fait que la quantité ait tendance à prendre le dessus sur la qualité des informations. Aux utilisateurs des premiers temps, pour la plupart des DX-Men en ondes courtes parvenus à un stade avancé du DXCC, sont venus s'ajouter non seulement des OM's intéressés à la chasse au pays rares, bien qu'à un stade moins avancé, mais aussi d'autres ayant des intérêts assez différents. Personne ne peut prétendre détenir la vérité, pourtant le bon sens, l'encombrement du réseau packet utilisé pour diffuser les informations, voire même une certaine éthique semblent suggérer un certain nombre de principes de base nécessaires si nous voulons que le système cluster reste un système performant et qui ne s'éloigne pas trop de la vocation pour laquelle il a été créé: permettre à chacun de contacter davantage de pays ou de stations rares sur toutes les bandes.

Malheureusement, beaucoup semblent avoir décidé que le cluster se devait d'annoncer toutes les stations actives à un moment donné, sans distinction de rareté, et nous voilà partis pour voir défiler 20 JA, 10 VK, 5 VE et 5 PY sur 20 m ! Certains ne manqueront pas d'objecter: «mais des débutants n'ont peut-être jamais encore contacté ces pays !». C'est de toute évidence vrai, mais ont-ils vraiment besoin des annonces du cluster pour cela ? Qui ose prétendre qu'un OM, même fraîchement licencié, ne contactera jamais les Etats-Unis ou le Japon si le cluster ne lui dit pas quel indicatif appeler et sur quelle fréquence ? Ce serait vraiment injurier les nouveaux licenciés que de soutenir une telle opinion !

Le deuxième argument invoqué pour justifier d'annoncer des pays sans aucune rareté tient à l'équipement utilisé, avec des arguments du genre: «tout le monde n'a pas une beam et 1 kW». C'est encore une fois une affirmation irréfutable, mais il n'en va pas de même de la conclusion que certains en tirent. En effet, toute annonce d'une station sur le cluster parvient à des centaines ou des milliers d'utilisateurs dans toute l'Europe, si ce n'est au-delà, ce qui ne manque pas d'inciter un certain nombre d'entre eux à appeler la station annoncée, même si elle n'est pas véritablement rare. Résultat: les stations les mieux équipées passeront d'abord et les autres auront d'autant plus de mal à se faire entendre ! C'est exactement le contraire de l'effet souhaité...

En fait, il est connu que le meilleur moyen de contacter des stations rares avec un équipement modeste est de trouver soi-même un DX en train de lancer appel, ou encore d'obtenir une réponse à son propre appel, mais en tout cas pas de se glisser dans un pile-up déjà bien établi, comme le cluster tend à en créer. Bon, dans certains cas on n'a pas vraiment le choix: une expédition dans un pays très rare ne répondra jamais à un CQ, et il faudra donc affronter le pile-up pour avoir une chance de réussir un contact. C'est là qu'intervient le second élément qui peut aider à réaliser un contact même avec des moyens modestes: le savoir-faire («operating» en anglais), c'est-à-dire l'art de savoir appeler au bon moment, au bon endroit, etc... Là non plus, le cluster n'est d'aucune utilité pour la station modeste, car que croyez-vous qu'il va se passer si quelqu'un annonce à toute l'Europe qu'il a fait le QSO 3.6 kHz plus haut ? Peut-être que celui qui a 2 kW et 6 éléments monobande pourra en tirer profit, mais certainement pas celui qui doit se contenter de 100 W et d'une verticale.

On voit apparaître les limites du DX-Cluster, qui n'est pas la solution miracle devant permettre à tout un chacun de contacter tous les pays dont il rêve même avec 1 watt et une antenne intérieure ! Si l'on souhaite contacter un nombre important de pays rares, un équipement d'un certain niveau reste indispensable, et de bonnes oreilles aussi ! Le savoir-faire peut cependant permettre d'obtenir des résultats étonnants: je me rappelle d'un OM aujourd'hui décédé qui avait réussi à contacter sur deux bandes une expédition dans le pays DXCC alors le plus rare de tous (l'île de Heard) avec 100 W et un long fil, et ceci alors que le cluster n'existait pas encore. Et le cluster donc dans tout cela ? Il a été prévu comme appoint pour ne pas manquer les brèves apparitions d'expéditions ou de stations de pays rares, considérant que chacun ne peut pas passer son temps à écouter toutes les bandes, et que même ainsi il serait impossible de ne rien manquer. Aide, cela veut dire que l'opérateur est quand même censé pouvoir écouter lui aussi les bandes de temps en temps et ainsi trouver par ses propres moyens les pays courants sans attendre que le cluster les lui annonce, sinon que reste-t-il du plaisir de «chasser le DX» ?

Un autre domaine est celui des annonces d'ouvertures d'une bande vers une région donnée. Il peut en effet être intéressant de savoir que le 10 m est ouvert vers le Japon, mais cela ne justifie pas d'entrer une multitude de japonais dans la base de données DX. Il en va de même des ouvertures en VHF, notamment le sporadique E sur 6 m avec l'Europe qui est intéressant à repérer mais ne justifie pas d'annoncer chaque station entendue sur la bande (sauf les pays peu fréquents: SV5, SV9, OH0, OY, GU, GJ, GD, ...). Si une bande qui vous intéresse est ouverte, mettez-vous à l'écoute et voyez par vous-même ce qui peut être contacté ! La commande la plus appropriée pour annoncer succinctement les ouvertures est ANNOUNCE FULL (en abrégé ANN FULL) suivi d'un texte en anglais d'une ligne maximum, par exemple: «10 m opening to JA» ou «6 m open to EA in JN36». Comme les informations DX, ces annonces ne sont pas perdues et peuvent être relues après-coup, par la commande SHOW/ANNOUNCEMENTS (en abrégé SH/ANN).

Vient enfin le domaine des abus caractérisés. C'est celui où l'auteur de l'annonce n'agit pas pour donner aux autres une information qui pourrait les aider, mais dans son propre intérêt ou dans celui d'un voisin, de son club, etc... Un cas flagrant est celui des gens ou clubs qui, pendant un contest, s'annoncent eux-mêmes (ou se font annoncer par un voisin) avec la commande DX dans le but de gagner des points par rapport aux concurrents qui ne sont pas équipés cluster...ou ont le bon

goût de ne pas commettre ce genre d'abus. Personnellement, je considère cela comme une véritable tricherie qui devrait être explicitement interdite par tous les règlements de concours.

Même en dehors des contests, le fait de s'annoncer soi-même a tout d'un abus à éviter absolument: si chacun en faisait de même (et ce qui serait admis pour l'un devrait l'être pour tous), les centaines ou milliers de telles annonces qui en résulteraient quotidiennement auraient vite fait de saturer les liaisons entre clusters et de noyer les véritables informations DX dans une avalanche d'auto-publicité sans intérêt !

En espérant que ces quelques réflexions vous auront apporté un éclairage utile sur le philosophie de DX-Cluster, sur ce qu'il est et ce qu'il n'est pas, je vous souhaite à tous de bons QSO.

Robert Chalmas - HB9BZA - avril 1999  
mise à jour: juin 2004